文 果汁&纱迦&三日月&三味线&六等星&余烬 美编 咕噜

游戏版本：PS4 1.02 / XOne 1.1.0.1

荒野大救赎II	PS4 XOne Rockstar
Red Dead Redemption 2	动作冒险 中文版
2018年10月26日 本地1人	无对应周边
售价为468港币	

作为Rockstar数年磨一剑的大作，本作世界规模之大、细节之丰厚无不让人一一感叹。尽管不能说是毫无缺点，但各种真实的场景互动和大量的剧情动画插入足以让玩家能够沉浸在这个西部挽歌的世界里不能自拔。到底要如何在这个庞大的自由国度里闯出一片天地，就请参考下面的攻略透解吧。更多详细资料以及数据，可以等待不久后推出的《荒野大救赎 终极档案》。

系统介绍

注：①在设置里可以改行走时按一下×/A键就开始奔跑；②按OPTIONS/MENU键进入多级菜单时可以长按OPTIONS/MENU键直接退出。但当更新生涯内容时按OPTIONS/MENU键确认后，必须长按○/B键才能退出。

操作方式

通常操作

按键		功能
PS4	XOne	
左摇杆	左摇杆	角色移动
右摇杆	右摇杆	镜头移动
左摇杆+长按×	左摇杆+长按A	奔跑
左摇杆+连打×	左摇杆+连打A	冲刺
左摇杆+□	左摇杆+X	跳跃/攀爬
OPTIONS	MENU	开启暂停菜单/开启地图（长按）
触摸板	VIEW	变更视角（越肩/第三人称/第一人称）/进入电影视角（长按）
R3	RS	向后看/在轮盘菜单中选中武器/变更电影视角的镜头
L3	LS	蹲下/站起
L3+R3	LS+RS	开启鹰眼视角
L2	LT	进入互动选择界面
长按L2	长按LT	锁定附近的角色或动物
R2	RT	拔出武器/射击/射击后扳下击锤（可用时）
L1	LB	开启轮盘菜单/拾取武器或物品
R1	RB	进入或离开掩体/锁定动物后进行研究
×	A	长按可进行奔跑，快速连打可进行冲刺
△	Y	场景互动/休息（长按）
○	B	返回
□	X	跳跃（移动时）/跳过或爬过障碍物/场景互动（长按）/吸引动物注意力（锁定动物时）
长按→	长按→	开启背包/开启马鞍袋（接近或在马上）
←	←	查看日志/查看日记（长按）
↑	↑	吹口哨/呼唤马匹
↓	↓	查看当前目标（任务期间）/展开雷达/显示荣誉等级和环境信息/显示营地补给和资金状态（位于营地时）/更改雷达类型（长按）

战斗操作

按键		功能
PS4	XOne	
左摇杆	左摇杆	位于掩体内时移动/移动操作杆可向外探头
右摇杆	右摇杆	瞄准
□	X	进行闪避（瞄准时）/防御对手攻击（近身战斗时）
左摇杆+□	左摇杆+X	转移掩体（位于掩体内时）
○	B	装填弹药/近身攻击
△	Y	抓住对手（近身战斗时）
L1	LB	装备或收起武器/开启武器转盘（长按）
长按L1+右摇杆	长按LB+右摇杆	选择武器转盘内的武器，松开L1/LB后装备
R1	RB	进入/离开掩体
长按L2	长按LT	使用装备武器进行瞄准
长按L2+R2	长按LT+RT	瞄准射击
长按L2+R3	长按LT+RS	开启死神之眼
长按L2+□	长按LT+X	闪避
R2	RT	快速盲射
←	←	切换越肩视角的左右方向（瞄准时）
↑	↑	把枪瞄向天空进行鸣枪示警（瞄准时）

骑马操作

按键		功能
PS4	XOne	
左摇杆	左摇杆	移动
L3	LS	安抚马匹
×	A	切换马匹速度/与同伴骑马的速度保持一致（长按）
按两下×+左摇杆↑	按两下A+左摇杆↑	组队骑行时向前移动
□	X	跳跃/跳上车辆（速度相同时）
△	Y	上或下马/拴住马匹（长按）
○	B	使出踢击/停止牵马（牵马时）
长按L1	长按LB	查看坐骑上存放的武器（靠近或骑马时）
R1	RB	减速/后退（静止时）
按两下R1	按两下RB	组队骑行时移动到队列后方
L2	LT	锁定附近目标
←	←	锁定自己马匹时对其进行刷毛
长按→	长按→	查看马鞍袋上的物品/锁定自己马匹时对其进行喂食
↑	↑	吹口哨或互换马匹/锁定时可移除马鞍

©Rockstar Games, Inc. ©2005–18. Rockstar Games, Red Dead Redemption, and R* are marks/logos/copyrights of Take-Two Interactive.

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

菜单操作

按键		功能
PS4	XOne	
左摇杆+←或→	左摇杆+←或→	浏览菜单/在武器轮盘中更改弹药类型
L3	LS	在地图上放置/移除标记
右摇杆	右摇杆	在轮盘菜单中选择物品/在地图上进行放大或缩小
×	A	确认/在地图上放置或移除路径点
○	B	取消/返回
□	X	在地图上显示图例
L1	LB	浏览标签页
R1	RB	浏览标签页
L2	LT	在武器轮盘菜单中浏览同类物品/在地图上缩小视野
R2	RB	在武器轮盘菜单中浏览同类物品/在地图上放大视野

主界面解说

①目标准星：长按L2/LT进行瞄准时，会显示准星，瞄准到目标时准星会变为红色。
②对应内容提示：行动涉及到某些场景互动时，屏幕右下角便会出现相应的按键提示。
③属性值：屏幕左下角显示的玩家角色与马匹的主要属性。
・生命值-角色所能承受的伤害总量。
・体力值-角色所能承受的体力消耗。
・死神之眼-角色可以维持死神之眼的时间。
・马匹生命值。
・马匹体力值。
属性值由核心值和外侧属性条两部分组成。
④雷达：雷达会显示当前自身周围存在的事物，并带有注释。例如基本方位、任务光点、敌人和各种可互动目标。
⑤弹药：左边数字表示当前武器的剩余弹药数量；右边数字表示当前可用弹药类型总量。
⑥所持金：当前持有的金钱。
⑦荣誉值：当前角色荣誉值的状况。

地图图标

图标	功能
	显示玩家角色当前位置
	显示主马匹/副马匹当前位置
	自定义地标
	路径点（含导航线）
	敌人
	人类尸体
	主线任务（根据名字不同，字母简写不同）
	陌生人任务
	露营地
	主营地
	理发店，能打理发型
	肉铺，能购买食品或贩卖皮毛、食材
	医药铺，能购买补剂
	杂货店，能购买各种物品
	枪械铺，能购买枪械、弹药及配件，还能自定义自己的武器
	旅馆，能进行沐浴或是租房进行休息、更衣
	卖报人
	邮局，能购买火车票或是消除赏金
	酒馆，能购买酒类商品
	剧场，买票后能欣赏电影
	马廊，能购买马匹与相关商品
	马车驿站，付钱后能快速传送至到达过的城镇
	火车站，买票后能搭乘火车
	裁缝店，能购买服装
	捕兽人，能贩卖皮毛（包含传说动物）或制作传说动物相关衣服及加强型装备
	鱼饵店，能购买各种钓鱼用的鱼饵
	快刀戳手指游戏点
	德州扑克游戏点
	扑克21点游戏点
	多诺米骨牌游戏点

图标的状态

图标	状态
	正常营业
	关店（休息时间）
	关店（主线进度锁定或是被通缉时锁定）
	商店进货新品

注：部分城镇的设施具有多个功能，比如圣丹尼斯较大的酒馆兼任旅馆功能，安格尼斯的枪械铺兼任旅馆的功能。

营地

营地作为玩家帮派的根据地，里面有不少便利功能提供给玩家，同时与奖杯/成就相关的营地任务与物品需求也是出自于营地里的同伴。

营地图标

图标	名称	功能
	主营地	玩家的营地，在此能睡觉、换衣服、剃胡须
	皮尔逊的肉铺	和城镇肉铺功能基本相同，但多了捐赠商品、制作营地装饰、背包等功能
	食物补给	可在皮尔逊处获取食物补给
	弹药补给	可在亚瑟的住处获取弹药补给
	医药补给	可在医疗车上获取医药补给
	肉汤与咖啡提供处	可以免费喝肉汤（恢复核心生命值，数天一次）或咖啡（恢复核心体力值，无限制）
	帮派杂务	帮助帮派成员完成杂务
	贡献箱	帮派的贡献箱，可以往里头放钱或物品，然后用账本升级帮派营地

重要设施

皮尔逊的肉铺：贡献动物毛皮与动物尸体的设施，最重要的是能够升级背包。一般来说，没有金钱需求的时候，从动物身上打到的完美动物皮毛都要捐赠给皮尔逊，以方便制作大容量背包。

贡献箱与账本：升级营地的重要设施，往帮派贡献箱里捐钱或是物品（会自动转换为金钱），贡献箱里的钱就可以通过账本进行营地功能升级。皮尔逊肉铺要制作背包的话还需要通过在账本选择“皮革制作工具”一项进行升级才能解锁该功能。顺带一提，购买了特别版或终极版的玩家，可在升级营地功能或补充物品时享有8折优惠。

营地快速传送：在城镇中玩家可以通过马车驿站或火车站进行快速移动，而营地里也有这个功能，需要在账本里的“住处”一项按照“最重要”（升级达奇的帐篷）→“下一个”（升级亚瑟的帐篷）的升级顺序改善亚瑟的帐篷。升级完毕后，亚瑟的帐篷车里就会出现快速传送用的地图，调查它便可以快速移动到去过的城镇。

TIPS 设置好目的地后，在大道上骑马奔跑时进入电影视角，无需按键即可自动跑到目的地。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

大容量背包

本作的背包实际上不限物品的种类，只会限制同种类物品的携带数量。大容量背包的制作目的便是解除数量的限制，让玩家能有更多的存货（特别是买高级香烟抽香烟卡的时候）。大容量背包在营地的“皮尔逊的肉铺”处进行制作，要先在账本选择“皮革制作工具”一项进行升级才能解锁该功能。下表列出升级背包所需素材方便玩家对照，部分背包有解锁要求。

注：完成主线剧情后，玩家可前往地图东部的范霍恩的黑货铺处直接购买所有背包。

背包	功能	所需素材	解锁要求
补剂背包	增加所有购买及制作的补剂类型的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的公鹿皮×1、完美的麋鹿皮×1	–
原料背包	增加可制作的补给品和补剂的可食用材料的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的獾皮×1、完美的松鼠皮×1	给皮尔逊带去5具动物尸体
工具背包	增加所有常用的工具类型的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的麋鹿皮×1、完美的山狮皮×1	–
补给品背包	增加所有从商店购买以烹饪的补给品类型的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的野牛皮×1、完美的浣熊皮×1	–
材料背包	增加可制作不同的物品的大部分可食用材料的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的野猪皮×1、完美的鬣蜥皮×1	在放哨营火旁制作3份配方（在放哨营火处休息便可制作或烹饪）
贵重物背包	增加所有可出售变现的贵重物品类型的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的河狸皮×1、完美的兔皮×1	在贡献箱捐赠50美金（只可现金）
“东部传说”背包	大幅增加所有物品类型的携带上限	完美的鹿皮×1、完美的美洲狮皮×1、完美的狼皮×1	制作所有其他背包

三大属性值

玩家角色的属性值在本作中分为三种数值，分别是生命值、体力值与死神之眼。这三种数值由核心值和外侧属性条两部分组成，可以理解为外围的外侧属性条就是普通的体力条，损血或是消耗体力的时候就会减少外围的数值；而内围的核心值则是根据时间流逝而消耗的，若核心数值过低，那么外侧属性条恢复速度就会减慢。此外，若在外侧属性条全部消耗完毕的情况下，不仅核心值的消耗速度会迅速提升，且继续触发扣除外侧属性条的动作时，核心值也会随之消耗。简单来说，要更有质量地存活下去的话，必须保证核心数值始终维持在一个安全范围内，这样角色的状态才不会受到影响。

核心值只能通过食用对应的食品与补剂恢复；外侧属性条存在等级之分，总计10级，满级才会使整个外侧属性条填满，在后文经验值部分详解。

图标	名称	外侧属性条消耗动作	外侧属性条恢复方式
	生命值	角色受到伤害	食用对应的食品与补剂/静止
	体力	奔跑	食用对应的食品与补剂/静止
	死神之眼	使用死神之眼	食用对应的食品与补剂/死神之眼中击杀敌人
	马匹生命值	马匹受到伤害	食用对应的马用药品
	马匹体力	马匹疾驰	食用对应的马用药品/放慢马匹奔跑速度

黄金状态

属性值由核心值和外侧属性条两部分组成，而这两部分都存在“黄金状态”，玩家需要吃下对应的补剂才会触发黄金状态。外观上就是对应的图标变成了金黄色，黄金状态对于玩家来说是非常有利的，在激烈的战斗当中玩家应积极服用补剂（可在医药铺购得），让自己的属性值进入黄金状态，比如战斗中服用蛇油维持自己死神之眼能够常时开启，会让战斗简单不少。下面介绍一下两部分的黄金状态。

外侧属性条：外侧属性条的等级暂时提升到最高的等级10，当通过自然恢复或是消耗解除黄金状态时，外侧属性条恢复到当前等级的上限值。

核心值：核心值暂时不会消耗，通过自然恢复或是消耗解除黄金状态时，核心值恢复到最大值。

不良状态

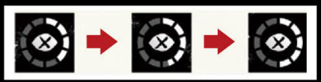
除了时间因素以外，以下状况也会使核心值受到损耗。受其影响的核心值内会有图标闪烁，可以等待其自然恢复，也可以通过更换衣物等措施解除不良状况。

图标	名称	解除措施
	超重	控制食量
	过轻	多吃
	过热	换夏装
	过冷	换冬装
	中毒	吃人参、乳草等食品/睡觉/返回营地/开始新任务

体重：关于超重与过轻的问题，它们属于有好有坏的特殊状态。如果体重超重，那么体力消耗就会提高，但伤害吸收也会提高；体重过轻的话，伤害吸收会降低，但体力消耗会减少。关于角色体重，和现实差不多过一天的时间就会消耗，想进入超重状态的话狂吃食物即可。

各大属性的经验值

每个属性都有自己的经验值，进行特定动作能为特定属性获得经验值。如图所示，累积经验值提高属性值的等级后，玩家可用的外侧属性条才会增加。



外侧属性条等级	升级所需经验值
1	0
2	50
3	100
4	200
5	350
6	550
7	800
8	1100

注：通常升级即使到通关也只能升到8级，要升到10级需要完成特定挑战。

生命值经验

提升方法	是否可以重复提升	获得经验值
服用人参灵药	可（但饮品数量有限）	提升下个等级所需经验值的25%
完成挑战	否（一个挑战只能触发一次提升）	30
划船100米	可	20
弓或投掷武器击杀	可	20
近战击倒/击杀	可	10
钓到鱼	可	10～30（根据尺寸而定）
跳50次	可	5
潜入击倒/击杀	可	5
弓箭或投掷武器攻击	可	5
狩猎时一击猎杀	可	3

体力值经验

提升方法	是否可以重复提升	获得经验值
服用陈年海盗酒	可（但饮品数量有限）	提升下个等级所需经验值的25%
完成挑战	否（一个挑战只能触发一次提升）	30
以25HP以下的状态在战斗中存活	可	20
冲刺100米以上	可	20
游泳15秒以上	可	20

死神之眼经验

提升方法	是否可以重复提升	获得经验值
服用缬草根	可（但饮品数量有限）	提升下个等级所需经验值的25%
完成挑战	否（一个挑战只能触发一次提升）	30
完成营地杂活	可	5
获得特别收集品	可	5
剥皮	可	1～10（根据动物种类而定）
50米以外爆头击杀	可	1～5（根据距离而定）
制造物品	可	1
烹饪	可	1
非瞄准击杀	可	1

注：人参灵药、陈年海盗酒和缬草根为游戏中的特殊饮品，无法在商店购得，但可以在地图中收集而得。这些特殊饮品大多数分布在房屋或是废弃的马车内，一些帮派盘踞的小营地也可能搜得到，玩家路过发现时请千万不要错过。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

荣誉值

荣誉系统能衡量游戏内角色行事时的道德观，正义的行为会增加角色的荣誉值，邪恶的行径则会减少角色的荣誉值。每当角色的荣誉值提升或降低到一定数值时，都能达到特定等级，达到等级会带来不同的好处。除了与挑战相关以外，高荣誉值不仅能享受商铺打折的待遇、部分荣誉任务的开启，还会影响到结局的走向。

提高荣誉值的行动	在帮派内干杂活、完成帮助他人等道德正义之举、钓鱼放生
降低荣誉值的行动	搜刮没有罪行的陌生人、偷马、随意伤害陌生人等邪恶行径

荣誉值高低的影响

等级	荣誉值	影响
–8～–2	–320～–80	–
–1	–40	搜刮尸体时，死神之眼补剂、投掷类武器等出率提升
0	0	搜刮尸体时，普通补剂、便宜珠宝、马匹消耗品出率提升
1	40	搜刮尸体时，强力补剂、珠宝、食物出率提升
2	80	商店打9折优惠
3	120	商店服装追加：斗牛士装束、麦克劳克林装束、骑士装束、科森装束、坎伯兰装束、牛仔装束、瓦伦丁装束、罗斯科装束
4	160	–
5	200	商店打75折优惠
6	240	商店服装追加：拳击手装束、牧畜装束、赌徒装束、多维尔装束、福克顿装束、流浪汉装束、露莓溪装束、兽医装束
7	280	商店打5折优惠
8	320	–

武器与战斗技巧

一把好枪对于牛仔来说是必不可少的，本作中收录了大量枪械供玩家选择，同时也提供了弓等额外武器用于不同的场合，下面就来介绍一下不同种类武器的特点。枪械在种类分支之下还有不少不同类型的枪，鉴于篇幅原因，此处只列出流程中容易错过的特殊武器，全武器列表请参考即将推出的《荒野大救赎 终极档案》。

枪械的数值

在武器轮盘中可以清楚地看到持有枪械的属性值，其中属性槽分为了白色、灰色以及黑色三部分。

白色为枪械的现有数值，灰色为枪械的上限数值，黑色就是超过上限值的部分，无论什么方法都到达不了。在枪械铺的“自定义”一项可以改造玩家的手持枪械，这种方法可以增加枪械属性灰色的上限值，而白色的现有数值变动则通过更换枪械的弹药实现，比如说滚轮闭锁步枪在更换到中空弹的时候，伤害这项属性就能达到白色与灰色同值，亦即威力达到上限值。

手枪

手枪的威力没有左轮手枪大，但可以装填更多的子弹，并能以更快的速度进行装填。

左轮手枪

与手枪相比，虽然左轮只能装填六发子弹，但它拥有更高的伤害力和精准度。以此为代价，装填速度和射速都比较慢。

步枪

这种长射程长枪以远距离精准射击为设计初衷。精准度极佳，但射速与上弹速度都较慢。如用带长筒瞄准镜的步枪，一发子弹即可造成严重伤害。

连发步枪

与步枪相比，连发步枪拥有更卓越的射速和弹药容量，只是精准度和伤害力都打了折扣。在死神之眼状态下爆头难度大幅降低，因此比起一枪换弹的步枪，连发步枪可以在混战中通过爆头迅速解决敌人，伤害也可以通过弹药弥补。

霰弹枪

作为重型火器能够一次性射出大量霰弹，在近距离和对付复数目标时极为有效，切换独头弹可以获得更远的射程和精准度。游戏中的大杀器，只要经过改造配合高爆独头弹等高伤害弹药，即使是保持一定的距离也能一枪解决敌人。

弓箭

一种安静且精准的武器，可制作多种箭矢供其使用。弓多适用于潜行狩猎的场合。

投掷武器

如飞刀和手斧这类武器能够无声无息地击杀敌人，如果不需要隐藏行踪，那就可以更换为燃烧瓶或炸药向敌人投掷。

近战武器

在文明场合或无法携带枪械的情况下牛仔只能赤手空拳应战。但也可以找到许多刀具与手斧，在战斗中发挥作用。

弹药

武器弹药可以从枪械铺或是杂货店中购买，自己制作或是从敌人身上搜刮也能获得。部分弹药只能通过习得配方（部分配方可在黑货铺购得）来进行制作获得，每种弹药类型都有着各自的特殊属性，分辨好特性能使战斗更为轻松。

高速弹：提升攻击距离与伤害。

分裂弹：稍微提升伤害，提升精准度并降低死神之眼的消耗。

中空弹：大幅提升伤害。

高爆弹：提升伤害至上限值。

独头弹：提升攻击距离、精准度。

燃烧弹：大幅提升伤害。

高爆独头弹：提升攻击距离、精准度，提升伤害至上限值。

捕猎弹：.22 口径，专门用于狩猎兔子等小型动物用。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

武器保养

武器的状态会随着使用时间和环境因素恶化，定期保养才能使其保持完美状态，武器是否需要保养，可以从状态那一栏里看出来。武器变脏或者生锈都会导致伤害降低，上膛速度变慢，装弹时间变长。想要保养武器，需要从武器轮盘中选中需要保养的武器，随后按 R3/RS 键进行保养，然后按□ /X 键清洁武器。清洁需要枪油，一般可在枪械铺购得。枪械铺老板也可以有偿为玩家进行武器保养。

武器部件、饰品、护身符、装备和装束都会对武器保养造成影响。饰品和护身符可在黑货铺制作，要准备好所需的材料。

武器配件与熟练度

配件：在枪械铺可以对武器安装配件从而增强武器的威力或是实用度。完成相应的挑战后，还可以在捕兽人商店购买进一步强化的加强型武器配件，这些配件若是凑齐套装的话还会为玩家带来额外的加成。

熟练度：长时间使用同一类武器时，玩家的技巧就会随之上升，从而能够减少武器的后坐力并加快上弹速度。开启暂停菜单可在“进度”→“生涯”→“武器”中查看相应武器的熟练度。

易错过的特殊武器

弗拉科的左轮手枪：“传奇神射手”任务（陌生人），击败弗拉科·埃尔南德斯后从尸体旁拾取

格兰杰的左轮手枪：“传奇神射手”任务（陌生人），击败埃米特·格兰杰后从尸体旁拾取

米德奈特的手枪：“传奇神射手”任务（陌生人），击败比利·米德奈特从尸体旁拾取

卡诺威的左轮手枪：“传奇神射手”任务（陌生人）完成后，在决斗的受害者尸体旁拾取

稀有滚轮闭锁式步枪：第三章“赏玩魔术师”任务（主线），杀死谷仓上方的赏金猎人后从尸体旁拾取。

稀有霰弹枪：如下图所示，在安尼斯堡西北侧，有一个名字叫隐士的 NPC 躲在一个小屋里，听到对话后在门外等待他出来，杀死他后可以拾取稀有霰弹枪。注意这个 NPC 的血量非常高，一定要小心不要反被打死了。

特殊武器特殊在其涂装上，虽然不能通过自定义改造数值，但胜在基本上都很好看。

战斗技巧

枪战：本作在射击时自带辅助瞄准功能（可在暂停菜单的设置里调节），一旦开启辅助瞄准功能，那么用枪械瞄准时目标准心就会自动放在最近的敌人身上。对阵人类的时候，准心放置的位置约为敌人的胸口处，因此只要稍微上推摇杆，就能把准心移到敌人的头部进行爆头射击，当然要熟练掌握此技巧需要练习与预判，毕竟敌人是会动的。想要轻松爆头的话多开启死神之眼是最有效率的，当死神之眼值不够的时候，使用补剂“蛇油”即可回复。

近战：剧情任务、特殊事件或是不准携带武器的场合下，需要玩家赤手空拳与敌人对战。在与敌人拳斗的时候，□ /X 键的防御是至关重要的，在敌人即将挥拳的时候按下□ /X 键能挡住敌人的拳头，迅速按下○ /B 键就能进行反击。先按住防御键，然后在敌人挥拳过来时往反方向拉左摇杆，就能闪避敌人的拳头。掌握好防反和闪避两种技巧，在拳斗中就能立于不败之地！

死神之眼

系列的一大特色，在瞄准时按下 R3/RS 键发动。在死神之眼状态下，时间的流逝将会变慢，玩家所受到的伤害也会减少。死神之眼分为以下 5 个等级：

1. 将准星移动至敌人 / 动物的任意身体部位，会将其自动标记为目标。

2. 可以手动标记多个目标，将准星移动至敌人的任意身体部位，随后按下 R1/RB 即可添加一个目标。

3. 如果射击敌人 / 动物时没有将其标记为目标，则死神之眼不会取消，可以继续在死神之眼模式下开枪。

4. 会自动显示敌人和动物身上可以造成重伤的区域。

5. 会自动显示敌人和动物身上可以造成重伤和致命伤的区域。

由于玩家角色基本上挨不了几枪便会死亡，所以遇到拦路抢劫或是围攻战时及时开启死神之眼清场会降低不少难度。死神之眼经验值增加的方法请参考前文的“属性值”部分。

决斗

一代延续下来的系统，当双方进入决斗状态时，左上角系统会提示慢慢按下 R2/RT 键。

按压 R2/RT 的过程为准备阶段，按压的速度会影响亚瑟拔枪的速度，拔枪的速度则会影响玩家用来瞄准的时间。比如说，快速完全按压 R2/RT 会很快的把枪掏出来，但瞄准时间会相应减少，而按压 R2/RT 的速度过慢的话，拔枪速度也会变慢，这样就很容易被敌人杀死。因此要在决斗中获得胜利，需要玩家掌握拔枪的节奏。

拔枪后按 R2/RT 键进行射击时，等于进入了死神之眼状态，除了射击头部秒杀敌人以外，还可以射击对方拿着武器的手以打掉武器。在要求活捉敌人的赏金任务中，碰到要求决斗的敌人时，射击手部是非常有效的方式。

马匹相关

牛仔爱马如命，奔驰于西部大地总是离不开马匹的，相处时间久了看匹马都觉得眉清目秀的。游戏中提供了种类丰富的马供牛仔们选择骑乘，接下来就看看该如何对待我们可爱的孩子们吧。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

马匹的属性

马匹与玩家角色一样有着生命值与体力值，同样分为核心值和外侧属性条，同时还有着速度与加速度等基础数值。若在马匹体力值不足的情况下进行奔跑，马是会把主人摔下去的，因此要时刻注意马匹的状态。另外要注意的是，故事模式中马匹的死亡是永久性的，所以玩家身上要随时备好马用药物。速度与加速度顾名思义，数值越高马匹的奔跑速度越快，在这个经常需要马匹赶路的游戏里，速度快的马匹是非常重要的。

如何简单快捷获得马匹

玩家可以训练或驯服野马来获得它们的信任，在野外发现野马后需要慢慢接近，并在其不安时按 L2/LT+ □ /X 安抚它们，最后为其套上马鞍让它成为专属自己的马。想要不费力气的话，也可以去马廊购买马匹。不过因为野外有传说马可驯服，具体还是看玩家个人需求。接下来介绍一个不需要在野外寻找马匹的简便方式。此方法的好处是在游戏早期就能获得强力的马匹，坏处是刷出好马要花费的时间比较长，就看玩家是否有需求了。

①首先要选择一个没有恶劣天气的白天，目标城镇为圣丹尼斯，具体地点如下图所示。

②图 1 的红色门民家后方就有一个小小的马房，在这里可以刷出游戏中除传说马以外的马匹以及不同的颜色，省去玩家去野外寻找的功夫。具体步骤是来到马房附近，打开物品轮盘选择双筒望远镜，然后观察马匹信息看看是否符合自己的要求。不满意的话就往北方跑，来到如图 2 所示的红房子后往回跑，这样红门民家的马就会刷新了，再次来到红门民家，然后重复观察马匹的动作即可。

③大部分情况下这里都会刷出比较低级的田纳西走马和肯塔基骑乘马，所以要刷出高级马的话需要耐心。笔者推荐玫瑰灰色的阿拉伯马，是综合数值最高的马匹，只可惜这种马比较胆小，想要胆子比较大的马还可以选择土尔库曼之类的战马。

④发现目标马匹后，戴上蒙面巾直接上去骑就可以了！运气好的话连目击也不会被触发，但荣誉值是必定会扣一点的。

传说马：游戏中一共有 3 种传说马，第一种是阿拉伯马的白色传说马；第二种是美洲野马的虎纹传说马；第三种是最为稀有的美国溅白花马，这种马只能在野外随机的营地里刷出，一旦刷出就可以杀人抢马了。只不过传说马的属性并不是最高的，有的甚至很低。

图1

图2

■阿拉伯白马

■虎纹美洲野马

马匹好感度

与马匹长时间相处后，玩家与马匹之间就会因为信任和理解而产生默契。好感度分为四个等级，当好感度提升时会获得以下好处：

①马匹的生命值和体力值提升。

②从更远的距离甚至是战斗中呼唤自己的马匹。

③马匹能够渡过更深的水，或者走更难走的路段。

④马匹更难被偷走。

增加好感度的方式有：

①马匹焦躁不安时对其进行安抚。

②马匹饥饿时为其进行喂食。

③马匹变脏时为其进行清洁。

④骑行、牵马、与马匹一起游泳。

⑤移除装载在马匹上的重物。

⑥拴住马匹。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

打猎

狩猎动物能够获得肉和皮毛，还有其他实用材料，肉可以制作料理或是贩卖给城镇，也可以给帮派提供食用品；皮毛能够制作物品或是贩卖；牙齿或是爪子等特殊部位更是可以制作成护符。可以说动物身上一身宝，但狩猎时必须要谨慎选择武器，否则会损坏动物的皮毛，使得动物的价值大打折扣。玩家可在暂停菜单中的“进度”→“生涯”→“动物”一项查看经过研究的动物讯息，比如栖息地、获取完美品质毛皮所需使用的武器等实用讯息，所以狩猎时要多多研究动物。

此外，在地图里还能采集植物，这些植物不仅能作为配方中的材料发挥作用，还能在烹饪时当成调料使用，让料理的效果更上一层楼。

狩猎的几点诀窍：

1. 在森林中进行潜行狩猎时需要使用弓箭，否则枪声会惊动其他动物。拉弓的时间越长，箭矢威力越高，但是也越不好瞄准。

2. 开启鹰眼视角再按 R1 聚焦猎物踪迹，这样就能让猎物的踪迹更加显眼。

3. 发现猎物时需要与它保持距离或是位于下风处，否则会被猎物发现。

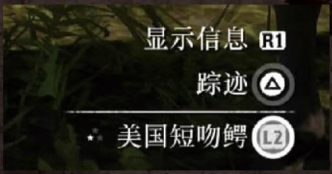
4. 瞄准猎物的弱点位置射击，命中要害让其一击死亡能更好地维持毛皮和尸体品质。小型动物如兔子、臭鼬等要用小型的箭或是小口径的子弹对付，中型动物用步枪、弓等武器应对，而大型动物则可以制作毒箭来命中要害。传说动物则不用顾虑击杀方式，随便用任何武器击杀都能获得独特的毛皮与素材。

5. 瞄准某些动物时可以按下 L2/LT 键 + □ /X 键向其呼喊，这样猎物就会抬头，在抬头的瞬间可以更容易瞄准其头部狙击。

6. 使用诱饵、气味掩盖剂等道具进行狩猎可事半功倍。

7. 多按 L2/LT 键 +R1/RB 观察动物，这样右下角的动物信息名字左侧就会出现动物的星级。三星的动物才会出完美毛皮。

8. 先狩猎传说公鹿，用其素材在黑货铺制作出传说公鹿饰品，能够提升动物剥出完美毛皮的几率。



▲到搜集完美毛皮的阶段，就只有名字旁是三星的动物才有狩猎价值了。

钓鱼

钓鱼不仅可以获得鱼肉，还能获得其他实用材料。首先要找到一片水域，从物品轮盘中装备鱼竿（第二章主线任务“得人的渔夫”中获取），随后根据想捕获的鱼类选择合适的鱼饵。每种鱼类会以不同的方式咬饵，当鱼饵被用力咬住时，按 R2/RT 键开始收鱼。鱼咬钩后按↓键能把鱼一口气往玩家的位置拉，然后不断旋转右摇杆即可收线，但收线途中鱼会挣扎，在鱼挣扎期间不能连续收线，否则鱼线会断掉。当鱼竿的位置慢慢向下弯的时候再次按↓键把鱼竿抬高，这样收鱼的速度会快很多。鱼饵可在鱼饵店购得，人造拟饵比鱼饵更加结实并可以多次使用，只是稍微昂贵一点。拟饵也有不同种类以适应不同水域里的鱼类。

每种鱼类都有一条体型最大的传说鱼类，它也是该鱼类中最难捕捉的鱼，当玩家接近传说鱼类的时候，它会在地图上闪现光点。暂停菜单中的“进度”→“生涯”→“鱼类”可以查看鱼的信息。传说鱼必须要使用特制拟饵才能钓到，普通的鱼饵它是看不上眼的。而特制拟饵的获得方法，最早于第三章烙铁湖处触发陌生人任务“天生钓手”中，触发地点如上图所示，与杰里米·吉尔对话后不仅能获得传说鱼类的分布地图，还能解锁拉格拉斯的鱼饵店里的特制鱼饵一项，使用这种特制鱼饵才能钓得上传说鱼类。

▲一定要在这间特殊鱼饵店才能购得特制拟饵。

犯罪与惩罚

本作不限制你为善或是作恶，但作恶是有惩罚机制的。在玩家犯下抢劫、故意伤害他人等罪行后，屏幕右上角会出现“通缉”或“目击”的文字。

最先可能触发的是“目击”的状况，雷达上会以红色标记显示目击证人的行动，如果在目击证人去通报警察前先把他解决的话，那么玩家就不会被通缉；遭到通缉的场合，玩家可以通过逃离通缉区域，杀死附近所有警察或逃离警察的视野直至他们放弃搜索等方式逃离追捕。雷达上的方向指示器会表示警察当前的搜索方向，如果被警察发现会再次进入全面通缉状态。在被警察追捕期间继续犯罪的话，那么追捕的警力就会越来越强悍。在未摆脱当地警察的情况下犯下严重罪行就会招来赏金猎人的追捕。遭到通缉是非常影响玩家完成任务的效率的，建议玩家尽早前往邮局找到电报员，用钱支付自己的赏金以解除通缉令。

要注意的是，部分地区民风彪悍，比如范霍恩地区的居民会在警察现身前先动手解决罪犯。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

伪装

身为帮派牛仔，难免要当一下恶人来为帮派做贡献。为了最大程度地减少影响，玩家可以通过佩戴面具或是蒙面巾的方法进行犯罪，这样目击者将无法准确地辨认出玩家，玩家就有机会在被警察讯问时蒙混过关。

如果已经被人目击到样貌，那么在目击之后更换衣物、改变发型与毛发长度等改变样貌的方式同样可以使自己更难被认出。

早期赚钱法

初期的牛仔可以说是一贫如洗，需要做很多事来赚取活动资金。不过除了任务以外，早期还有两个隐藏地点可以提供给牛仔一笔庞大的资金，下面就来看看一夜暴富的步骤吧。

被烧毁的小镇

大地图的位置如图所示，就在我方初期营地的左下角。在这座被烧毁的小镇里，其中有一间写着“SHERIFF”文字的屋子。

进门左侧的办公桌下方有一个保险箱，里面可以回收马药配方“特制马用兴奋剂小册”和“金条”。其中金条拿去黑市卖（主线开启）能获得500美金，无疑是一笔大款。

神秘的雕像群

大地图的位置如上图所示，是在一个山洞里头，位置比较隐蔽。

来到山洞深处发现一群雕像，这里有一个解谜步骤。先调查中央的怪奇雕像，然后要按顺序按外围雕像的开关。以中央女性怪奇雕像为基点方位，依序按压：右侧的雕像→左上侧的雕像→左下侧的雕像→正前方的雕像。按完后女性怪奇雕像下方的开关开启，里面可以获取3个金条！如果中途按错的话，只要再按一遍雕像的开关就能重置。

▲入口非常狭窄，需要仔细观察才能发现。

全部金条回收后，拿去黑市卖就能获得2000美金！前期拿着这笔钱强化营地和武器能使游戏难度下降不少。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

全流程攻略

注：所有百标有“*”号的都是可选荣誉任务，所有可选荣誉任务都会过期，推荐在当前章节完成。

第一章 西部亡命之徒

解锁任务	回忆，粉墨登场
金牌要求	1.在枪战中不受到任何伤害
	2.从阿德勒牧场搜刮6件或以上物品
	3.以至少80%的精确度完成任务

流程要点

1. 一开始跟随达奇的部分只要按住 ×/A 键就可以自动跟上 NPC。到达目的地后按照屏幕的按键提示按住△/Y 键把马停好后，按 R1/RB 键躲在木屋前左面的牛棚后。

2. 作为游戏里的第一场枪战，战斗的难度很低。玩家需要注意的是左方，除了初始的一个敌人外，在敌人数量减少到一定程度后还会出现第二个，追求无伤的玩家请务必注意这二人。另外战斗开始后不久，小屋的二楼会出现一个敌人，玩家需要尽快解决他，要不然很容易会被其打中。枪战结束后会有一个敌人逃跑，放过他可以增加荣誉值。

3. 屋子的搜刮没什么好说的，按住□ /X 键搜刮可以加快效率。

4. 畜棚中会触发游戏第一场格斗战，虽然本作的格斗比起 Rockstar 以前的游戏稍微复杂一点，但依然非常简单。□ /X 键为格挡，而○ /B 键则是普通攻击，基本思路就是敌人格挡就停止攻击，攻击就格挡，然后看准时机反击。第一场格斗战敌人基本不会格挡，所以非常轻松。

5. 安抚马的方法是按住 L2/LT 然后按□ /X 键，安抚一两次后靠近，“安抚”的提示会变成“轻拍”，此时轻拍就可以驯服马了。

回忆，粉墨登场

解锁任务	老朋友们、劫后余波
金牌要求	1.在不受到伤害的情况下杀死所有狼
	2.以至少80%的精确度完成任务

流程要点

1. 章节的难点只有一个，那就是如何在不受到伤害的情况下杀死所有狼。说是所有狼，其实只有开头的三只狼能对玩家造成威胁。玩家的武器强制为弹容量只有两发的霰弹枪，在击毙前头的两只狼后，玩家需要立即边往后跑边上弹，并在第三匹狼冲上来之前回头将其击毙。

2. 之后玩家还需要骑马逃离狼群的追击，这部分难度不高，玩家只需要注意霰弹枪的射程，然后保证自己的精准度即可。

老朋友们

解锁任务	利维提克斯・康沃尔到底是谁？（并且完成“劫后余波”）
金牌要求	1.在45秒内抓住并捆绑基兰
	2.在死神之眼中一次杀死3名奥德里斯科帮成员
	3.在15分30秒内完成任务
	4.完成15次爆头
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 和达奇侦察完敌情并下山后，达奇会询问玩家采取何种战术，按住 L2/LT 锁定达奇并根据按键可以选择战术，两者区别不大。

2. 接下来战斗的要点在于利用好掩体，连发步枪本身的射程、威力和命中率都不错，玩家只要找好掩体将敌人逐个解决就可以了。优先解决掉守在高塔的敌人，而在完全消灭左边的敌人前，不要太过冒进，要不然很容易被右边的敌人围攻。

3. 消灭第一波敌人后，玩家可以趁机搜刮一下敌人尸体补充弹药。第二波敌人会从南边的树林靠近，此时达奇会再次询问玩家，两个选择之间的区别依然不大，但目标为金牌的玩家建议选择防守。

4. 此时系统会解锁“死神之眼”系统，等级 1 的死神之眼会自动锁定敌人，看似方便但受到当前武器弹容量的限制，当然玩家也可以通过开枪来提前结束死神之眼。

5. 追捕基兰的部分难度依然不高，沿着直线往前冲，距离差不多后就可以扔出套索并捆绑住他了。值得注意的是，从拿出套索、瞄准到扔出会有一定的延迟，玩家需要算好射程再扔。

劫后余波

解锁任务	利维提克斯・康沃尔到底是谁？（并且完成“老朋友们”）
金牌要求	1.每次杀死鹿都只用一支箭
	2.不惊动任何一只鹿
	3.干净猎杀第二只鹿

流程要点

1. 详细的打猎方法可以参考上文的系统部分，这个章节实际上是打猎的教学部分。金牌要求 1 和 3 的方法实际上是一样的，利用弓箭射中鹿的头部即可。

2. 这个章节还会解锁鹰眼系统，按下 R3+L3/RS+LS 键可以高亮动物痕迹以及其他场景中可互动的对象。动物的追踪痕迹会随着时间逐渐小时，玩家需要再次启动鹰眼来让痕迹重新显示。另外痕迹槽的消逝速度也和玩家的移动速度有关，速度越快，消逝的速度也越快。

3. 第一只鹿在河边，按照提示击杀后，第二只鹿的痕迹在南边。

4. 另外玩家不需要按照系统提示“呼唤”鹿，这样反而容易惊动猎物，实际上只需要耐心等它抬头后再射击就可以了。注意，拉弓会消耗体力，体力耗尽后准星会剧烈晃动。

利维提克斯・康沃尔到底是谁？

解锁任务	东部边境
金牌要求	1.在蓝尼抓住火车边缘时救下他
	2.截停火车后，在1分30秒内解决守卫
	3.在枪战中不受到任何伤害
	4.完成10次爆头
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 炸弹引爆失败后跟上大队，跳上火车后按△ /Y 键救蓝尼，之后玩家还需要连点 ×/A 键把他拉起来。

2. 火车上的敌人不多，跳过两节车厢后会遇到第一个，之后两个车厢里各两个敌人，爬上车厢后会遇到第六人和下一节火车的最后一人。由于活动范围少，玩家需要善用掩体和死神之眼来干掉敌人。追求无伤的玩家还需要背板来记住敌人的位置。

3. 停下火车后玩家需要一路杀到火车尾部，这里的战斗非常混乱。建议玩家找一块大岩石躲在后面，并优先消灭出现在车厢高处的敌人，地面的敌人可以交给 NPC 来解决。

4. 搜刮车厢的部分，玩家需要找到的债券放在房间后面右面的柜子里。

5. 放跑守卫会增加荣誉值，杀死则会降低，但总体来说对后续剧情没有影响。

TIPS 全金牌要点1：所有金牌都推荐在第一次触发时就直接解锁，因为选择重玩章节的时候，角色和马的状态都会处于最低级状态，而且回复道具会非常少（根据关卡不同，个别关卡的初始回复道具会有所不同），很多关卡，特别是后期关卡的难度会因此直线提高。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

东部边境

解锁任务	礼貌社会，瓦伦丁风格、美式休息、自尊，负伤离场、谁人无罪
金牌要求	1.进入马掌望台时接上哈维尔
	2.在6分钟内完成任务

流程要点

全是跑路的一个章节，连点 ×/A 键可以让马车跑快一点。快到达目的地是会遇到哈维尔，按住 R1/RB 键可以让马车完全停下来，让哈维尔上车后再继续前进。

第二章 礼貌社会，瓦伦丁风格

解锁任务	火上浇油（并且完成“在前的，将要在后了”和“真爱易逝”）、童叟无欺的蛇油（悬赏任务）
金牌要求	1.将丢失的拉车马匹还给其主人
	2.在45秒内找到凯伦
	3.以至少80%的精确度完成任务

流程要点

1. 将丢失的拉车马匹还给其主人除了能够完成金牌要求以外，还能增加荣誉值。安抚马的方法和之前一样，这里就不阐述了。

2. 凯伦在旅馆二楼右转的最后一个房间，询问旅馆老板可以得到确切位置，但这样做时间会超过金牌要求的 45 秒。

3. 最后部分玩家只需要紧跟黑水镇的人就可以了，之后他会摔下山崖。和之前的抉择类似，放过他会增加荣誉值，反之则降低。

美式休息

解锁任务	在前的，将要在后了、放债与更多罪孽、邻居来串门
金牌要求	1.在15秒内救下哈维尔
	2.在1分30秒内打败汤米

流程要点

1. 酒吧里的斗殴和之前的格斗战没什么区别，干掉第一个敌人后汤米出现，此时玩家会被抓住，而哈维尔则被敌人猛攻，连按〇 /B 键挣脱就可以迅速救下哈维尔。

2. 和汤米的战斗比较特殊，和其他杂兵不同，玩家的大部分正面攻击都对其无效。最有效的攻击手段是格挡其攻击后，再打他一拳（一拳以上的话会被其格挡住并受到反击）。重复几次后会汤米会将玩家按在地上，此时连按〇 /B 键挣脱，转守为攻后再连按〇 /B 键即可结束战斗。

邻居来串门

解锁任务	真爱易逝（并且完成“放债与更多罪孽”）
金牌要求	1.悄悄解决4名奥德里斯科帮成员
	2.完成12次爆头
	3.以至少80%的精确度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 下马后别忘了带上新解锁的飞刀。到达目的地后，第一个正在撒尿的敌人需要等他话说完后再下手，要不然会被敌人发现。接下来的两个敌人，比尔会询问玩家如何解决，任意一个方案即可，之后比尔会在玩家出手解决任意一个敌人后解决另一个敌人。最后一个敌人就由玩家自己解决。

2. 四个敌人解决后先不要急着开战，外围还有不少巡逻的敌人，利用弓箭可以悄悄解决掉不少敌人。由于敌人都已经用红点标出来，潜行暗杀并不是什么难事。

3. 当敌人只剩下中央营地的那一群时就可以开战了，提前发动死神之眼可以顺便完成一下爆头的金牌要求。

4. 消灭所有敌人后靠近小屋会触发剧情，之后玩家只要拿下烟囱上的霰弹枪，进行完保养枪械的教学，最后找到藏在烟囱里的钱就算是完成任务了。

自尊，负伤离场

解锁任务	美国脊梁
金牌要求	1.在1分30秒内追踪熊
	2.向熊开枪至少6次
	3.在12分钟内完成任务

流程要点

1. 追踪传说生物的方法和一般生物不同，在这里为了满足 1 分 30 秒的要求，玩家可以通过开启鹰眼记住痕迹的方法快速追踪。玩家实际上也不需要跟着痕迹跑，只要找到发着黄光的特殊痕迹即可。

2. 触发死神之眼后的时间可能会不够玩家开 6 枪，时间结束后不用举枪直接按下 R2/RT 可以不拔枪快速射击。

放债与更多罪孽：第 3 部分 *

解锁任务	安静时光、绵羊与山羊（并且完成“美国脊梁”、“火上浇油：第4部分”、“得人的渔夫”、“真爱易逝”）
金牌要求	1.在2分10秒内完成任务

流程要点

1. “放债与更多罪孽”是一个系列任务，会在主线剧情的不同阶段触发。绝大部分都属于陌生人任务，成功收债后将钱放回到营地就算是完成任务。其中“托马斯 · 唐斯”比较特殊，这算是一个独立的主线任务。

2. 和托马斯 · 唐斯接触后，先按△ /Y 键抓住他，然后按照按键提示按〇 /B 键殴打以及按△ /Y 键威胁他。注意抓紧时间，金牌要求的 2 分 10 秒实际上不太够。

童叟无欺的蛇油 *

解锁任务	无
金牌要求	1.阻止本尼迪克特 · 奥尔布赖特跌落悬崖
	2.在1分15秒内捆绑奥尔布赖特
	3.在1分30秒内将奥尔布赖特送回警长处

流程要点

1. 这是赏金任务的教学关，难度非常低，目标甚至不会反抗。和目标见面后，目标会失足掉下悬崖，此时将左摇杆推上并连点 ×/A 键就可以将其拉上来。这里动作一定要快，要不然目标会掉下悬崖。

2. 话虽如此，目标最后还是会掉进河里。追逐的过程的前半部分玩家只需要紧追着目标即可，在第一次遇到浅滩的时候立即过河，然后继续跟着目标。在冲下激流后，在一个浅滩附近目标的速度会减慢，此时就可以扔出套索捆绑奥尔布赖特。

3. 最后送回警长处时不需要跟着系统给出的路线跑，直接直线穿越可以节省一点时间。另外将目标从河里拉出来的时候按住 R2/RT 键可以加快进度。

真爱易逝 *

解锁任务	绵羊与山羊（并且完成“美国脊梁”、“火上浇油：第4部分”、“得人的渔夫”、“放债与更多罪孽：第3部分”）
金牌要求	1.平和地说服切罗尼亚教让你带走杰米（第3部分）
	2.在2分钟内将杰米交给玛丽（第3部分）

流程要点

1. 在和切罗尼亚教首领交流的过程中，依次选择“犹豫不决”和“意义”（两个选择都是对应□ /X 键）。

2. 追逐杰米的部分，玩家只需要紧跟杰米就可以了。由于剧情要求，玩家实际上是无论如何都追不上杰米的。

3. 按照正常流程的话，这里是本作的第一次决斗教学。慢慢按下 R2/RT 键可以让右下方的槽增加，按住就是拔枪。槽越长，玩家拔枪后瞄准的时间就越多。杰米本身不会射击玩家，玩家拔枪后瞄准杰米的手射击，射击判定很大，玩家不需要真的把准星瞄到枪上才算成功。

4. 救下杰米后立即往左转，沿着铁路可以非常快速地到达目的地。

5. 值得注意的是，由于选择重玩任务时，系统会给玩家一匹属性非常垃圾的马，并且不给玩家任何

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

补充马匹体力的道具，因此在送杰米回家的过程中很容易会因为马没有体力而被迫减速。推荐玩家在第一次触发任务时就尝试全金牌，重试的玩家可以在之前追逐杰米的部分节省一下马的体力，这部分里杰米和玩家的距离是几乎固定的，玩家只要保持一直在跑即可。

美国背梁

解锁任务	绵羊与山羊（并且完成“真爱易逝”、“火上浇油：第4部分”、“得人的渔夫”、“放债与更多罪孽：第3部分”）
金牌要求	1.从卡莫迪山谷搜刮所有东西
	2.不被发现
	3.在1分10秒内将马车送到翡翠牧场

流程要点

1. 夜晚和白天的流程会略微有点不同，总体来说，夜间行动的难度会低一些。

2. 白天的入室盗窃部分会有时间限制，时间限制不会在屏幕显示，玩家需要从何西亚说的话来判断，听到他告别时就差不多可以撤离了。离开屋子和何西亚汇合后，不会直接开着马车离开，立即转头从农场的另一头离开农场可以保证不被发现。

3. 夜晚则简单一些，由于没有时间限制的缘故，玩家可以慢慢搜刮，只要保证全程蹲着就可以了。在二楼搜刮宝箱的时候会因为游戏的判定问题，玩家会被床上的 NPC 挡住而调查不了箱子，解决方法是调整视角，将 NPC“移出”镜头就可以解决这个问题。

4. 一楼的橱柜上有一个萝卜和苹果、饭桌上有一瓶酒、旁边的箱子、里面小房间的医疗箱、床边的箱子、抽屉、没火的烟囱；二楼床边的箱子、衣柜。搜刮完的金钱为 244.18 元。另外无论玩家选择哪条路线，玩家搜刮完都别忘了把抽屉箱子什么的重新关上。

安静时光

解锁任务	得人的渔夫（并且完成“火上浇油：第3部分”）、温柔的人有福了?
金牌要求	1.尝试与旧敌和好
	2.看到蓝尼行房
	3.不被抓住

流程要点

1. 非常欢乐的一个任务，再次警示了屏幕前的各位玩家喝酒要适量的道理（笑）。

2. 第一次喝醉去找蓝尼时，玩家可以发现之前和玩家打过一架的汤米正在隔壁的桌上喝汤，和他对话后就能“和好”。

3. 第三次喝醉后，整个场景的 NPC 都会变成蓝尼，此时上二楼，打开楼梯左侧尽头的房间门就能满足金牌要求的第二个。

4. 逃跑阶段小心不要撞上柱子或者木桶，最后需要按照屏幕提示跳过栅栏（仔细观察能看到右下角已经模糊成马赛克的按键提示）就可以不被抓住。玩家最后被抓住与否除了会影响金牌以外，还会影响任务结束后玩家的所在地。

谁人无罪

解锁任务	罕异的善举（并且完成“绵羊与山羊”、“温柔的人有福了”）
金牌要求	1.赢得2局德州扑克
	2.在2分5秒内带牧师返回营地

流程要点

1. 一开始的询问选择打扑克，赢两局就可以完成金牌要求。

2. 打架后玩家需要追击目击者，追上后利用威胁（△/Y 键）就可以让目击者闭嘴。

3. 救出牧师后，玩家需要将其送回营地。和“真爱易逝”类似，由于系统配置的马太过垃圾，在营地行动玩家又会被强制减慢，笔者依旧建议第一次触发这任务时就直接以金牌为目标。

温柔的人有福了

解锁任务	美国田园风光、罕异的善举（并且完成“绵羊与山羊”、“谁人无罪”）
金牌要求	1.逃离时，在55秒内杀死所有骑马的警察
	2.完成15次爆头
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 救迈卡的方法有两个，除了直接杀死警长把钥匙夺过来以外，玩家还可以用牢房外的蒸汽机，配合钩子将牢房的墙拉倒。两个方法相比，后者会更安全一些。

2. 迈卡的战斗力非常强，由于本章节的敌人数量非常多，玩家可以让 NPC 打打头阵，自己在后面用连发步枪看准时机用死神之眼刷点爆头数即可。

3. 迈卡的“个人事务”解决后，前面的大路会有几个敌人主动靠近，推荐用死神之眼将他们一网打尽。

4. 骑马逃跑后，骑马的警察会分三批出来，有剩余的死神之眼可以用上，尽量用步枪打身体可以保证精准度，此时 NPC 的战斗力依然不弱。

5. 完成任务后解锁“双枪”，玩家可以同时使用两把佩枪了。

在前的，将要在后了

解锁任务	火上浇油（并且完成“礼貌社会，瓦伦丁风格”、“真爱易逝”）、入室抢劫：哈维尔（同伴活动）
金牌要求	1.在河边与哈维尔一起悄悄解决赏金猎人
	2.射断绳子，解救西恩
	3.完成10次爆头
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 和哈维尔的潜入只要听 NPC 指令就可以了，非常简单。

2. 之后玩家需要和哈维尔一起冲上山坡，这里的战斗难度很低。虽然敌人居高临下，但我方有掩体上的优势，慢慢杀上去就可以了。由于没有精准度的要求，对金牌有要求的玩家可以趁机刷一下爆头数。

3. 战斗进入山谷后，优先解决位于远方山坡上的敌人。继续前进后山坡上会再次刷出敌人，但此时查尔斯会登场并帮忙玩家解决掉这个敌人。爬上山坡后会突然冒出两个敌人，小心不要被偷袭了。

4. 和查尔斯汇合后，玩家会在营地迎来和赏金猎人的决战。这部分没什么好说的，优先解决高处的敌人。在靠近西恩的时候，前方悬崖上会刷出三个敌人，都解决掉后用枪射断绳子就能成功解救西恩。

火上浇油：第 2 部分

解锁任务	得人的渔夫（并且完成“安静时光”）
金牌要求	1.在1分45秒内将马车送到目的地

流程要点

1. 按照系统的提示，能偷的油车有两辆，而方法有三个，分别是偷走、半路上抢走瓦伦丁的那辆油车或者直接在石油公司偷走油车。

2. 最简单的方法是偷走位于瓦伦丁的那辆油车，守卫只有一人而且离油车很远，玩家直接上去偷走油车即可。只要动作快，甚至不会引起执法单位注意。另外瓦伦丁的那辆油车还会沿着一条固定路线运油，玩家也可以趁机抢走油车。

3. 比较危险的方法是第三种方法，走到油车后的木围栏等着，不要太过靠近围栏要不然会被警卫发觉。等到油车前的两个警卫离开后，直接翻墙然后抢走油车，左转就是出口。注意这里的动作必须要快，要不然警卫开枪很容易会点燃油车并导致任务失败。

4. 顺便一提，这个任务是本作中惟一一个自带时限的任务。在触发后一段时间不完成任务的话约翰会不耐烦并直接帮玩家偷一辆回来。“火上浇油：第 2 部分”这个任务会直接消失，而且不能通过重玩任务来选择，但这个并不会影响进度 100%。而选择重玩的话方法会强制只有第三种，玩家必须一次过达成目标，读取检查点的话时间会达不到金牌要求。

TIPS 全金牌要点2：“在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务”这一条件由于翻译问题表达并不准确，玩家实际上不能使用任何道具，无论是人的还是马的。另外这个条件必须一次过完成，一旦死亡或者读取检查点就会立即失败。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

得人的渔夫

解锁任务	绵羊与山羊（并且完成“真爱易逝”、“火上浇油：第4部分”、“美国脊梁”、“放债与更多罪孽：第3部分”）
金牌要求	1.到河边后，在1分30秒内钓到鱼
	2.在7分20秒内完成任务

流程要点

钓鱼的操作可以参照上文系统部分，任务本身非常简单，注意一下金牌要求的时间即可。

火上浇油：第4部分

解锁任务	绵羊与山羊（并且完成“真爱易逝”、“得人的渔夫”、“美国脊梁”、“放债与更多罪孽：第3部分”）
金牌要求	1.在西恩开枪前杀死所有火车守卫
	2.将行李车厢洗劫一空
	3.在1分30秒内摆脱警察
	4.在死神之眼中杀死10名敌人
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 停下火车后就可以开始抢劫了，遇到不就范的人就用〇/B键跟他“讲讲道理”。和西恩汇合后他会被警卫偷袭，此时会解锁死神之眼的下一等级，玩家现在可以手动按下R1/RB来锁定敌人了。

2. 除了抓住西恩的警卫以外，车厢顶会出现一个敌人，车厢里会再出现三个敌人，全部解决掉就可以完成金牌挑战的第一个要求。搜刮时别忘了开鹰眼以免有所遗漏。千万不要出车厢，要不然会强制触发剧情，搜刮完所有东西的时候也会自动触发剧情。

3. 之后的枪战需要注意的是敌人会从两边靠近，前方的敌人清理到一定程度后后方会刷出新敌人。此时玩家需要立即调转枪口，要不然西恩很容易会被杀。

4. 摆脱警察非常简单，只要不走大路一直往前冲就可以了，离开红圈后通缉度就会渐渐降低。

美国田园风光

解锁任务	妇女投票权的更多疑问（并且完成“罕异的善举”）、新南方（同左）
金牌要求	1.爆头击杀保护马车的每一名骑乘守卫
	2.在死神之眼中杀死10名敌人
	3.在6分钟内完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 一开始的抢马车部分只要杀死所有警卫就可以了，爆头击杀骑乘守卫的挑战推荐尽量靠近并开启死神之眼。

2. 被偷袭后的战斗由于掩体很多，所以难度不高。消灭第一批敌人后往前方的掩体前进，此时远处会出现一辆敌人的马车，在敌人下车前干掉他们可以让战斗轻松一点。

3. 马车后柜子的锁可以直接用枪打掉，这样可以节省一点时间。

绵羊和山羊

解锁任务	罕异的善举（并且完成“谁人无罪”、“温柔的人有福了”）
金牌要求	1.将所有绵羊赶回到瓦伦丁的羊圈
	2.完成25次爆头
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 必须注意，这个任务一旦触发，第二章就算是结束了，之后第二章的营地将不能再次使用，和营地相关的事件自然也不能触发。

2. 抢绵羊的部分只需要往地面开枪即可，不需要杀人。

3. 玩过前作的玩家大概还记得怎么赶牲口，玩家需要做的事情就是待在羊群的后面赶羊，羊会朝着玩家赶羊的方向移动，从后面靠近羊群就前进，从左边靠近羊群会往右移，如此类推。走丢的绵羊会变成黄色显示小地图上，注意不要丢羊即可。因为没有时间限制的缘故，玩家可以慢慢赶羊以减少不必要的操作失误。

4. 救下约翰后战斗开始，敌人会分批一批批地出来，除了大路上，敌人还会从两旁的房屋以及二楼出

现。敌人的优先度为：靠近玩家的→高处的敌人→其他敌人。

5. 施特劳斯中枪后，玩家之后就要以马车为掩体慢慢向前推进，此时因为实际上战斗的只有玩家一人，火力会稍微欠缺一点。远处的敌人可以尝试用狙击枪来解决，但总体来说这里还是推荐用连发步枪来解决敌人。

6. 马车停下后，右方会再刷出几个敌人，但此时其他队友会帮忙。接着玩家需要扛着施特劳斯，不需要担心敌人，队友会帮忙掩护。队友离开后，玩家还需要留下殿后。根据爆头数的多少，玩家可以留下来刷一下敌人，要不然推荐清理最开始那批敌人后就立即往身后的方向逃跑。只要快速骑马度过瓦伦丁西边的河流到达另一个区域就可以立即消除通缉度。

罕异的善举

解锁任务	妇女投票权的更多疑问（并且完成“美国田园风光”）、新南方（同左）
金牌要求	1.在1分40秒内将俘虏交给他的家人
	2.完成5次爆头
	3.以至少80%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 搜寻的部分玩家需要调查马车的货箱才能触发剧情。

2. 找到俘虏后会遭到敌人的埋伏。值得注意的是，这里出现的敌人数量只有6个，那就意味着玩家需要主动出击才能在NPC抢人头之前达成5次爆头的金牌要求。

3. 另外这个章节有时限要求，和之前一样，由于重玩时马的属性太过垃圾的缘故，这里笔者依然是推荐第一次游玩这个章节时直接完成。

第三章 妇女投票权的更多疑问

解锁任务	草根朋友（并且完成“赏玩魔术师”）
金牌要求	1.在1分钟内击退莱莫恩掠夺者
	2.完成5次爆头
	3.以至少85%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 非常简单的一个任务，送完信后和莎迪汇合，之后会触发营地的“物品请求”事件。

2. 被埋伏后敌人会开始骑马出现，由于是NPC驾驶马车的缘故，玩家要进行瞄准应该是没有问题的。

3. 马车停下后，敌人会从三个方向出现。笔者推荐的打法是直接瞄准敌人，开辅助的话准星会自动锁在敌人身上，然后稍微将准星往上移并开启死神之眼，杀死敌人再立即关闭。利用这个方法可以在敌人进入掩体前将其干掉。顺利的话，战斗用时连30秒都不用。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

新南方

解锁任务	美式制酒、无心之过、真爱之路：第2部分、入室抢劫：西恩（同伴活动）、钓鱼：凯伦（同伴活动）、钓鱼：哈维尔（同伴活动）
金牌要求	1.在不被打到的情况下将安德斯·安德森击晕
	2.在5分30秒内，找到安德斯·安德森并带回监狱
	3.与达奇和何西阿一起钓到一条鱼

流程要点

1. 安德斯·安德森的战斗建议使用格挡后打一两拳的战术，切勿主动出击。无伤的难度很高，玩家可能需要重复尝试数次。相比之下，5 分 30 秒的时限要简单得多。

2. 与达奇和何西阿汇合后，何西阿会询问玩家是否去钓鱼，答应的话除了能够完成金牌的要求以外，还能增加荣誉值。

美式制酒

解锁任务	广告，美国的新派艺术：第2部分（并且完成“真爱之路：第3部分”）
金牌要求	1.赛马回营地时获胜
	2.在不受伤害的情况下完成任务
	3.完成10次爆头
	4.以至少70%的精准度完成任务

流程要点

1. 酿酒据点的潜入部分无论选左还是选右都一样，和之前类似，玩家可以通过指示 NPC 来让他们帮忙潜入。击晕敌人后别忘了捆起来。

2. 使用炸药的教学结束后，敌人会出现并攻击玩家。这里无伤的难度实际上并不高，玩家只要蹲在起始位置的掩体后，然后用步枪看准时机攻击敌人即可。比尔会冲在很靠前的位置，大部分敌人的火力也会集中在他身上。

3. 敌人增援的马车上有炸药，攻击炸药可以一次过解决大量敌人。之后在场景左侧会再刷出几个敌人，解决后战斗就算是胜利了。虽然最后屋子里还会冒出一个敌人，但比尔会帮玩家解决掉。

4. 依然是马的问题，由于要和达奇赛马的缘故，玩家如果想要在这个章节获得金牌的话推荐在第一次触发任务时就满足所有条件。光靠重玩章节系统提供的烂马要想胜出赛马非常困难。

无心之过

解锁任务	布施谅解之人
金牌要求	1.在大叔被制服时救下他
	2.完成20次爆头
	3.以至少80%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 追兵出现后只管往前跑就可以了，后面的敌人数量很多，实际上只要专心逃跑一会就能摆脱追兵。

2. 木屋防守战敌人会从三个方向进攻，虽然是夜晚，但敌人在月光的照耀下会非常明显，瞄准射击就可以了。敌人来袭的方向可以通过小雷达和 NPC 的语音来确认。

3. 树林里和大叔躲在一起时千万不要动，要不然会被敌人发现，从而不能触发大叔被制服的情节。大叔被制服后靠近按〇 /B 键或者直接开枪即可解围。

4. 最后在树林外还有一场遭遇战，没完成爆头挑战的玩家不要放过这个机会。

真爱之路：第 2 部分

解锁任务	真爱之路：第3部分
金牌要求	1.在不被发现的情况下接近佩内洛普
	2.在3分钟内完成任务

真爱之路：第 3 部分

解锁任务	广告，美国的新派艺术：第2部分（并且完成“美式制酒”）
金牌要求	1.在4分15秒内完成任务

流程要点

1. 两个任务的流程都非常简单，而且关系非常紧密，因此合在一起写。

2. 佩内洛普的位于湖边的亭子里，位置非常明显。不被发现也不难，只要沿着外围靠近湖边的一侧靠近就可以了。注意不要骑马，在骑马的状态下很容易就会被敌人发现。

3. 另外玩家可以玩得更激进一些，在小地图没有红点，或者敌人视线范围并不在玩家所在方向时，可以直接站起来奔跑以节省时间。信送到后敌人的配置会发生变化，此时沿着湖边直接跑出去离开大宅范围即可。

4. “真爱之路：第 3 部分”非常简单，玩家只要跟着 NPC 行动就可以了。后半部分跟着 NPC 的部分玩家可以主动加速，这样 NPC 会主动跟上玩家的速度，这样做可以节省一些时间。

广告，美国的新派艺术：第 2 部分

解锁任务	烟草的美妙乐趣、马肉大餐、赏玩魔术师
金牌要求	1.在酒馆内爆头击杀10名莱莫恩掠夺者
	2.以至少90%的精准度完成任务
	3.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 倒完酒后莱莫恩掠夺者进入酒吧，枪战开始。爆头击杀 10 名莱莫恩掠夺者的挑战由于敌人离玩家很近，一开始躲在吧台后时可以慢慢瞄准，目标也很好瞄准因此难度不高。何西阿叫亚瑟上楼后，敌人会从一楼和二楼进入，此时就需要发动死神之眼来开路和保证命中率了。

2. 上楼后何西阿会被敌人抓住，救下他后，NPC 身后的阳台会出现两个敌人，迅速干掉。

3. 何西阿掉下楼后，玩家需要和其一起坐马车离开。这部分流程没什么难点，如果还有死神之眼的话就用掉，没有的就老老实实等敌人靠近后攻击身体部位，要不然很难保证 90% 的精确度。

布施谅解之人

解锁任务	重返罪恶之地
金牌要求	1.使用带长筒瞄准镜的步枪杀死10名莱莫恩掠夺者
	2.在11分30秒完成任务
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 到达目的地后，蓝尼会询问玩家采用何种战术，建议选择射击炸药，这样可以大量减少敌人的数量，炸药位于别墅的左边。

2. 带长筒瞄准镜的步枪的威力非常大，只要保证打身体就能一击必杀。虽然金牌要求只需要 10 名敌人，但笔者还是建议全程使用这把武器。

3. 敌人会时不时尝试靠近玩家，建议玩家每次击杀敌人后都退出瞄准状态查看一下敌人走位。靠近的敌人就用其他武器干掉，已经冲到你面前的就直接按〇 /B 键近战解决掉。

4. 敌人数量减少到一定程度后，别墅二楼的加特林机枪位置会出现一个敌人，NPC 也会提醒玩家，此时玩家需要尽早解决。

5. 最后逃出的过程中还会遇到三个杂兵，不要废话直接拔枪并发动死神之眼可以迅速解决敌人。

TIPS 全金牌要点3：除了“不使用任何恢复生命值物品”，精准度、爆头数和无伤都需要一次过达成，一旦死亡或者读取检查点同样会立即失败。但除此以外的要求，例如一些特殊条件，则可以通过读取检查点来完成。最后必须注意的是，只有一次过完成所有挑战要求，才能获得该关卡的金牌。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

烟草的美妙乐趣

解锁任务	小镇信步（并且完成“草根朋友”、“和平使者万岁”、“马肉大餐”）
金牌要求	1.在马车棚内悄悄解决被西恩分散注意力的格雷守卫
	2.在2分20秒内将酒泼在烟草田里
	3.在逃离过程中杀死5名格雷的人
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 长按□/X 键可以躲在马车里就可以看戏了。之后只要按照西恩的提示，等守卫被西恩分散注意力下手即可。

2. 泼酒的部分呆在田里可以保证不被发现，其余时候只要保持蹲伏状态就可以了。由于金牌要求有时间限制，玩家动作需要迅速一点，敌人视线方向不在玩家这边时，可以选择直接奔跑来节省时间。

3. 火烧起来后，场面会变得非常混乱。玩家很难在浓烟中看清敌人的行踪，建议利用锁定和小地图来确定敌人的位置，不要冲得太前以免被敌人攻击到。

4. 逃离部分不需要太急，只要不要离 NPC 太远即可。四处转转杀死 5 名守卫后再逃，如果跑得太快的话是凑不到 5 名敌人的。

重返罪恶之地

解锁任务	和平使者万岁（并且完成“赏玩魔术师”）
金牌要求	1.搜刮所有保险柜
	2.在骑马逃离时，爆头击杀10名莱莫恩掠夺者
	3.在1分55秒内到达唐斯牧场
	4.以至少70%的精准度完成任务
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 选择哪种方式会影响之后出场警察的数量，选择炸开保险柜最快，但玩家要面对的警察也会变多。破解保险柜更安静，但如果玩家动作不够快，花了超过六分钟才打开的话，面对的警察其实和第一种方法一样多。

2. 开保险柜的方法不难，玩家需要观察下方屏幕提示的左摇杆，转得越慢，玩家离正确数字就越近。每转到一个数字，玩家就需要把左摇杆往相反方向转来找到下一个数字。从左到右的保险柜密码如下：

34-69-22

16-40-55

37-1-69

15-7-55

68-12-38

3. 死神之眼的环节结束后，玩家需要往左逃到自己停马的地方。这部分流程不建议玩家使用死神之眼，只要保证精准度就可以了。骑上马后玩家需要骑马逃离，金牌要求玩家爆头击杀 10 名敌人，之前存下的死神之眼请全部用在这个地方，敌人一出现就要立即瞄准射击，要不然很容易被队友抢人头。

4. 最后还有一次收债剧情，但只是跑过场而已，注意要在时间限制内到达唐斯牧场。

马肉大餐

解锁任务	小镇信步（并且完成“草根朋友”、“和平使者万岁”、“烟草的美妙乐趣”）
金牌要求	1.杀死带您看马的马厩工人
	2.在10秒内抓住种马
	3.完成5次爆头

流程要点

1. 杀死马厩工人需要动作快一点，要不然哈维尔会抢先下手。

2. 逃离时跟着大队伍跑就可以了，路上的敌人多杀死几个。本作的爆头判定有点迷，鉴于本关的敌人不太多，建议玩家多杀几个以防万一。

3. 从树林逃出来还会遇到两个敌人，小心不要放松警惕。

4. 摆脱追捕后，玩家会发现右边的黑马开始狂躁不安。此时先把套索切换出来，一旦其摆脱就立即瞄准并扔出套索，这样就可以立即抓住种马。之后按住 L2/LT 不放下马靠近并骑上种马。

赏玩魔术师

解锁任务	草根朋友（并且完成“妇女投票权的更多疑问”）
金牌要求	1.检查特里劳尼篷车内的所有线索
	2.在追踪时，保持在特里劳尼踪迹的10米内
	3.在1分钟内杀死玉米地里的2名赏金猎人
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 线索一共有三个：柜子上的食物、床铺和浴缸上带血的布，利用鹰眼可以更好地确定线索的位置。追踪的部分非常简单，和打猎是一样的，由于没有时间限制，慢慢跟着痕迹就可以了。看不清痕迹的话可以再开启一次鹰眼确认痕迹的方向后再继续前进。

2. 中途会有一场格斗战，没什么需要注意的，审问完就可以继续追踪了。

3. 玉米地找人的部分玩家需要观察被惊动的鸟群，其位置就是赏金猎人现在所在的位置。三个赏金猎人的初始位置可以参考下图，但只有前两人需要玩家找出来，第三个需要触发剧情才会出现。值得注意的是，图上的只是初始位置而已，他们会随着时间来转移自己的位置，因此仅供参考。

4. 干掉三个赏金猎人后，远处的农仓还有两个敌人，其中一个死亡后会掉落稀有步枪。全部解决完就可以回去和特里劳尼汇合了。

和平使者万岁

解锁任务	小镇信步（并且完成“草根朋友”、“马肉大餐”、“烟草的美妙乐趣”）
金牌要求	1.在1分钟内挣脱铁链并给自己做手术
	2.在奥德里斯科帮营地取回自己的武器
	3.杀死打你和向您开枪的奥德里斯科帮成员
	4.在不被发现的情况下逃离奥德里斯科帮营地

流程要点

1. 被抓后逃脱的部分只要按照屏幕右下方的提示即可，注意动作要快。

2. 从地牢出来后先等一会，等左边的敌兵走过去后再出去利用飞刀杀死。之后回头走另一边，趁另一个敌兵在检查箱子的时候下手。

3. 玩家自己的装备放在了大路另一边，位置在小地图上用枪的图案显示。里面的小房间里还有一些钱，可以顺路偷走。

4. 最后只要往西走，沿着山坡来到沙滩就可以沿着海边畅通无阻地逃出营地。

草根朋友

解锁任务	小镇信步（并且完成“和平使者万岁”、“马肉大餐”、“烟草的美妙乐趣”）
金牌要求	1.在不被发现的情况下完成任务
	2.在8分10秒内完成任务

流程要点

1. 和奥尔登对话后就可以解锁新系统，以后玩家通过花费金钱来获得抢劫马车的情报。除了罗兹的奥尔登以外，另一个会提供情报的是草莓镇的邮差。他们会以马车轮显示在地图上，值得注意的是，每个情报都是有时间限制的。

2. 想要不被发现只要观察特里劳尼，等他将贵妇人哄下车并开始唱歌后，就可以蹲伏着过去打开马车后面的箱子了。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

小镇信步

解锁任务	古恨今仇
金牌要求	1.救比尔时，在死神之眼中杀死3名警察
	2.仅使用佩枪完成任务
	3.在4分30秒内完成任务
	4.完成20次爆头
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 值得注意的是，触发这个任务的同时第三章也进入尾声，之后该营地将不能继续使用。

2. 战斗开始后就占据一开始的掩体不要移动，敌人的火力很猛，死神之眼有余量的玩家建议立即使用。和之前草莓镇和瓦伦丁的“屠城战”类似，敌人会从大道两边的店铺走出来攻击玩家，玩家需要迅速减少敌人数量才能避免被火力压制。

3. 迈卡提醒玩家武器店内有敌人后，立即调成主视角并绕到武器店的后门。后门附近还会出现一个敌人，解决后踢门进去。解决迎面而来的敌人后迈卡会出现并解决掉店里的其他敌人。

4. 接下来依然建议用主视角进行战斗，玩家需要死守在武器店内，敌人的数量很多而且火力很强。这里优先减少敌人的数量，基本战术非常简单，见到谁就打谁，由于受到火力压制的缘故，玩家的准星有可能会非常飘，利用死神之眼可以辅助一下瞄准。另外敌人还会时不时地试图靠近武器店正门，有死神之眼余量的玩家请不要吝啬立即发动解决他们。

5. 救比尔的部分会发动自动死神之眼，玩家需要瞄得快一点，要不然会被迈卡抢人头。

古恨今仇

解锁任务	谢迪贝莱之战
金牌要求	1.爆头击杀加雷思・布雷思韦特和杰拉德・布雷思韦特
	2.完成20次爆头
	3.以至少85%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 谈判破裂后立即躲到左边的掩体后，要不然很容易会被直接打死。

2. 战斗的要点和之前类似，由于我方人多势众的缘故，敌人的火力大多不会集中在玩家的身上，优先解决阳台的敌人可以让自己安全不少。

3. 解决大屋外的敌人后，进入大屋开始搜房，小心第二个房间里的敌人。

4. 进入二楼后会发现房间门被锁死，此时敌人增援会到达，玩家需要从阳台上还击。虽然 NPC 会提示玩家换上狙击枪，但实际上继续用自己的连发步枪就可以了。由于居高临下，这里的战斗压力不大。第二批敌人会从大屋的右边靠近，对付方法依然不变。

5. 和约翰破门后会进入死神之眼，房间里的两位就是加雷思・布雷思韦特和杰拉德・布雷思韦特，爆头击杀就可以完成要求 1。

谢迪贝莱之战

解锁任务	文明之乐、打劫马车：迈卡（同伴活动）、打劫马车：蓝尼（同伴活动）、打劫银行：查尔斯（同伴活动）
金牌要求	1.在谢迪贝莱杀死所有莱莫恩掠夺者
	2.在1分40秒内从谢迪贝莱清理掉两具尸体
	3.在11分钟内完成任务

流程要点

在谢迪贝莱的战斗中，玩家需要注意必须要“亲手”杀死所有莱莫恩掠夺者才行。门前的两个敌人需要利用死神之眼一次过解决，要不然约翰会击毙其中一个，另外楼上还有一个会长篇大论然后自杀的敌人，不要听他废话直接开枪。

第四章

注：施特劳斯的关于高利贷回收的任务系列“放债与更多罪孽”请务必在本章结束前完成，这关系到后期部分可选荣誉任务的触发和完成。

文明之乐

解锁任务	帮修士一把（陌生人）、正人君子安吉洛・勃朗特、不、不、还是不
金牌要求	1.在街头顽童到市场前抓住他
	2.在5分30秒内完成任务

流程要点

1. 被街头顽童偷东西后会进入追逐战，这部分流程非常线性，玩家一开始是追不上他的，在大街上奔跑的时候小心不要撞到路上的马车。

2. 第一次追丢后，不要询问任何 NPC，直接从左边的拱门穿过去可以提前发现顽童，此时立即冲上去按○/B 键就可以抓住他。

3. 错失机会的话就只能继续追，接下来的部分就没什么值得一提的部分了。从屋顶跳下来的时候先不要急着冲过马路，要不然会被迎面驶来的电车撞死。

帮修士一把 *

解锁任务	修士修女一家亲
金牌要求	1.不威胁店主而找到俘虏
	2.在2分45秒内完成任务

流程要点

1. 在完成“文明之乐”后，市场附近会出现一个陌生人任务。虽然显示为陌生人任务，但实际上这是可选的荣誉任务。在这个任务中，选择“捐赠”即可触发这个任务。

2. 黑市救人的部分只需要调查书架就可以了（调查痕迹，然后强行拉开），正常的话应该要威胁店主才能获得情报。救人出来后还可以选择将收银机的钱交给俘虏可以增加荣誉值。

修士修女一家亲 *

解锁任务	无（注：这个任务会在第四章结束后失效）
金牌要求	1.在19秒内找到孩子

流程要点

1. 按照正常流程，玩家需要询问情报再找到孩子。实际上不需要这样做，沿着线索区域一路往下跑再右转就能找到被男人威胁的孩子。

2. 捡起十字架后玩家会被警察通缉，先全力跑出通缉范围，然后钻小巷就可以摆脱通缉。值得注意的是，之后玩家再被警察发现也会任务失败，因此实际上在找到修女前，玩家还是需要躲开警察行动。

3. 在第六章重返圣丹尼斯后，玩家可以在教堂前触发本系列任务的最后一个，这个任务同样是可选择的荣誉任务之一，玩家只要给修女钱或者食物就能完成任务。

正人君子安吉洛・勃朗特

解锁任务	金鸟笼、曾经的梦想：第2部分、打猎：皮尔逊（同伴活动）、偷牲畜：大叔（同伴活动）
金牌要求	1.遇到狗和酒鬼
	2.不被警察发现
	3.在10分40秒内完成任务
	4.完成4次爆头

流程要点

1. 狗和酒鬼都需要偏离大道才能遇到，玩家可以通过声音来判断他们的位置，靠近后系统会将其位置显示在小雷达上。

2. 战斗开始后建议立即发动死神之眼解决至少一个敌人，之后就是和敌人玩捉迷藏了。由于场景光线不足，建议玩家主动出击把敌人引出来，敌人使用的武器都是手枪，即便被打中也不会受到太大伤害，因此可以打得激进一点。看到敌人射程后立即发动死神之眼，敌人数量不多，要完成 4 次爆头需要抓紧每次机会才行。

3. 回收财物后玩家需要逃出墓园，笔者推荐直接从最右侧绕出去，中途只会出现一个警察，仔细观察其视线范围利用墓碑绕开。最后在墓地门口还会遇到两个警察，等其谈话结束后会分头行动，此时趁机离开墓园即可。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

曾经的梦想：第 2 部分 *

解锁任务	无（注：这个任务会在第四章结束后失效）
金牌要求	1.在1分45秒内，追到马车并将其带至隐秘地点
	2.与玛丽一起去剧院

流程要点

1. 这是可选的荣誉任务之一，选择帮助玛丽即可触发任务。

2. 追马车的部分非常简单，马车本身的速度不快，快马加鞭的话很快就能追上去，追上去和马车平行，按照屏幕右下提示按□ /X 键即可跳上马车。

不、不、还是不

解锁任务	启示录的骑士们（并且完成“金鸟笼”）
金牌要求	1.在追逐战中亲手杀死福尔曼的两个手下
	2.以至少90%的精准度完成任务

流程要点

1. 苏珊解决掉门口的卫兵后会掉落一把双管霰弹枪，鉴于一会儿之后玩家进屋会和敌人短兵相接，有需要的玩家可以捡起来以防万一。

2. 进屋后客厅会出现一个敌人，右边的第二个房间会出现第二个敌人，全部干掉后解救蒂莉。

3. 追击战中，苏珊的准头其实不是很好，但为了保险起见，还是建议玩家迅速利用死神之眼加连发步枪的组合干掉两个手下。最后用套索将福尔曼绑起来再回去蒂莉汇合就算是任务完成了。最后无论玩家选择哪个都不会剧情造成影响。

4. 值得注意的是，套索的精准度也被算在了金牌要求中，请确定准星变成红色后再出套索。

金鸟笼

解锁任务	启示录的骑士们（并且完成“不、不、还是不”）
金牌要求	1.当在派对上，倒些酒、赞赏宾客的穿着、接受礼物和救人一命
	2.在不被发现的情况下跟踪仆人

流程要点

1. 剧情过后，范德林帮的各位决定分头行动。从右边的楼梯下去后，面对玩家有三位女士，玩家可以给她们倒香槟；在有乐队演奏的亭子前，有一位帽子非常夸张的女士，和她对话可以称赞其衣着；在喷水池和亭子之间有两个男人在聊天，靠近他们（不要靠近喷水池），他们会送给亚瑟剧院的票，接受；回到亭子的位置，继续往派对的左边前进，会发现一个男子被核果卡住了喉咙，此时玩家可以伸出援手。确定所有可做的事情都做完后，就可以前往喷水池触发剧情了。

2. 跟踪的部分不难，只要保持距离就可以了。进屋后尽量躲在掩体后，仆人会停下几次和其他 NPC 对话，耐心等其对话完再继续跟踪。之后仆人会从刚才带领玩家下楼的楼梯上楼，上二楼后先等一会，等仆人离开房间后就可以进入，然后打开抽屉拿到目标物品后原路返回找达奇就算是完成任务。

放荡狂欢夜

解锁任务	银行业，美国老派艺术（并且完成“有仇必报”、“美国父亲：第2部分”）
金牌要求	1.在没有施特劳斯的帮助下赢得德州扑克牌局
	2.在行踪暴露后的35秒内逃离游轮
	3.完成5次爆头
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 施特劳斯会辅助玩家出老千，按下 L2/LT 可以观察施特劳斯的神情，点头就是下注，摇头就弃牌。实际上第一盘是固定输的，之后几局只要全压即可，完全不需要看施特劳斯的眼色办事。

2. 跟着 NPC 上楼拿怀表的部分只要跟着就行，之后会触发一个强制的死神之眼环节，爆头杀死对方。

3. 回到吧台后触发战斗，战斗触发后立即触发死神之眼将目光所能看到的敌人都爆头击杀掉，然后立即往上冲，冒着火力冲上前继续消灭敌人，在这里消灭敌人的速度是关键。敌人数量减少到一定程度后，哈维尔会叫玩家逃跑，此时直接从右前方的门出去跳海即可过关。

美国父亲：第 2 部分

解锁任务	银行业，美国老派艺术（并且完成“有仇必报”、“放荡狂欢夜”）
金牌要求	1.藏在马车中潜入工厂
	2.在不被发现的情况下到达丹伯里的办公室
	3.在逃离时杀死所有骑马追来的人
	4.以至少80%的精准度完成任务

流程要点

1. 在马车后按下□ /X 键可以藏在马车后，等到马车完全停下后就可以开始潜入了。

2. 出马车后前方就是入口，从一楼的入口进入工厂。进入工厂后会出现两个敌人，都不需要管，第一个敌人会前往另一边的出口呆着，第二个敌人会在玩家靠近时突然起身再离开。等他们走开后玩家就可以继续前进了。第三个敌人背对着玩家，不需要管他直接上二楼。二楼只有一个敌人，但他会看向窗外，直接无视往目的地的办公室前进即可。

3. 油井爆炸后迅速消灭面前的三个敌人，然后就开始往喷火的油井方向狂奔了。路上的敌人只需要干掉挡路的就行，在靠近油井的地方会出现两个骑马的敌人，迅速干掉后就可以和飞鹰汇合了。

4. 最后骑马逃出来的时候还会有两个骑马的追兵，开死神之眼迅速解决掉，要不然很容易被飞鹰抢人头。

启示录的骑士们

解锁任务	城市消遣
金牌要求	1.在奥德里斯科帮成员下船前将其击毙
	2.仅适用佩枪完成任务
	3.以至少70%的命中率完成任务
	4.完成15次爆头
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 由于金牌要求只能用佩枪，任务开始前先将武器切换成要求用枪。

2. 最开始的战斗在二楼展开，消灭一部分敌人后达奇会要求玩家从一楼大门出去应敌。

3. 在大门附近的战斗玩家只需要打打酱油即可，我方人多势众，玩家可以趁敌人没有瞄准自己的时候趁机捞点爆头数。当看到敌人马车驶来的时候就可以准备看任务提示并撤回大屋了。这里动作必须要快，要不然会被直接秒杀。

4. 撤回到大屋后继续防御战，一会后任务会提示玩家出去救莎迪。接下来的战斗玩家需要和莎迪一起杀回到大屋前面。消灭第一批敌人后，玩家会来到港口附近的木屋，此时远处会有一艘小船驶过，提前开死神之眼将船上的两个敌人击杀掉就算是完成金牌要求了。

5. 剩下的流程就非常简单，和队友一起回到大屋前面后，再消灭一些敌人后敌人就会撤退，任务也就告一段落。

城市消遣

解锁任务	乡村追击
金牌要求	1.抢劫有轨电车站的所有顾客
	2.在有轨电车上杀死10名警察
	3.不让任何警察跳上马车后面
	4.击中蓝尼扔出的炸药
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

流程要点

1. 电车站中一共有三个客人，按L2/LT 键锁定后按△ /Y 即可抢劫。

2. 在电车上的战斗如果有开辅助瞄准的话，杀死 10 名警察并不是什么难事，注意观察小地图然后切边即可。由于金牌要求没有精准度的要求，所以可以任意开火。

3. 电车撞毁后玩家需要坚持一段时间，然后蓝尼开始领头逃跑，跟着蓝尼跑即可。之后的部分大同小异，警察基本只会从玩家的前进方向出现，注意二楼阳台的警察，另外注意找掩体，在大街上不用掩体和警察火拼可不是闹着玩的。

4. 上马车后警察会骑马追击，当他们靠近时会跳上火车。不过他们都是分批出现，而且数量很少，瞄准有困难的玩家可以借助一下死神之眼的帮助。

5. 逃到大桥后，达奇会拿出一个炸弹交给蓝尼，蓝尼抛出后会自动触发死神之眼，此时射击空中的炸药即可完成金牌要求。而随着这次死神之眼的升级，玩家之后可以在死神之眼中自由瞄准了。

乡村追击

解锁任务	有仇必报
金牌要求	1.在1分40秒内将米尔斯带回船上
	2.射中巨型短吻鳄5次

流程要点

1. 非常简单的一个任务，惟一需要注意的是射击巨型短吻鳄的机会是有限的，为了求稳可以开死神之眼来射击。

2. 任务完成后，玩家再次回到这个区域时会提示传说短吻鳄的出现，也只有在完成这个任务后，这个传说生物才会出现。

有仇必报

解锁任务	银行业，美国老派艺术（并且完成“美国父亲：第2部分”、“放荡狂欢夜”）
金牌要求	1.搜查勃兰特宅邸的每个房间
	2.在1分30秒内将勃朗特带上小船
	3.完成20次爆头
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 潜伏好位置后就可以开战了，此处战斗的最大难点是看不清敌人在哪里，必要时可以开死神之眼来辅助瞄准。要点依然是老一套，优先解决二楼阳台的敌人。

2. 入屋前达奇会给玩家一把双管霰弹枪，打坏锁后踢门入内。这里的战斗都是短兵相接，霰弹枪会派上很大的用场，而玩家只需要待在掩体后守株待兔就可以了。

3. 清空一楼敌人后上楼，上楼期间还会遇到一个敌人，小心不要被偷袭了。

4. 二楼的三个房间配置如下，由于玩家一旦找到正确的房间就会触发剧情，玩家需要先找到两个“错的”房间才能完成金牌要求。

5. 搬着勃兰特逃跑的部分建议用死神之眼开路，等路上敌人数量减少后就无视敌人直接往港口冲锋。虽然系统会提示玩家紧跟队友，但实际上一进入港口就会触发剧情并完成任务。

6. 值得注意的是，下一个任务“银行业，美国老派艺术”是第四章的最后一个任务，任务结束后玩家现在的营地会消失，几乎所有的同伴请求和同伴活动也都会消失。

银行业，美国老派艺术

解锁任务	欢迎来到新世界
金牌要求	1.不出错地打开保险柜
	2.仅使用佩枪完成任务
	3.完成25次爆头
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 银行保险柜的密码为 19-72-54，开柜的方法和之前一样，这里就不阐述了。

2. 之后敌人会从前方和左方靠近。虽然敌人数量很多，但掩体也非常靠谱，呆在掩体后可以非常安全地对外还击。过一会后，达奇会提醒玩家，从他身上拿到炸药并安置在墙上，射击炸药进入下一阶段。

3. 上顶楼掩护队友前，玩家会获得一把连发步枪，目标金牌的玩家可以直接无视。屋顶的战斗由于占据地利难度不高，但过一会后大街对面会来一挺加特林机枪。使用佩枪的玩家可能会难以瞄准，建议开启死神之眼。

4. 夜幕降临后，玩家需要跟着达奇行动，其中没什么难点，全程蹲伏即可。在第二节车厢时会遭遇一次险情，躲在座位后就可以躲过去。

5. 利用口哨吸引警卫后，玩家只需要观察敌人视线就可以躲开，然后和队友汇合就可以了。

6. 值得一提的是，在 1.02 版本（PS4）、1.1.0.1 版本（XOne）中，这个任务的重玩会出现非常严重的 BUG：如果玩家跳过动画的话，任务会不能正常地进行，NPC 只会傻乎乎地绕着圣丹尼斯跑，系统也不会有任务的下一步任务提示。解决的方法也很简单，不要跳过过场动画，直到亚瑟换上衣服就行了。

第五章 欢迎来到新世界

解锁任务	释放野蛮、善良又慈祥的暴君
金牌要求	1.和苦役犯同行时不落后
	2.完成10次爆头

流程要点

1. 长长的剧情后，玩家正式来到新世界“瓜玛”。一开始的流程非常简单，要想满足金牌要求只要将左摇杆往上推就可以了。

2. 最开始的战斗玩家状态很差，此时不需要刻意累计爆头数，稳打稳扎就可以了。

3. 动画过后是第二场战斗，此时玩家的状态还有所回复，武器也会换成威力巨大的拉栓式步枪，居高临下的情况下很快就能干掉所有敌人，爆头数也可以趁机刷一波。

释放野蛮

解锁任务	地狱无怨（并且完成“善良又慈祥的暴君”）
金牌要求	1.在4秒内释放所有工人
	2.5分40秒内完成
	3.完成8次爆头

流程要点

1. 被抓住后观察自己的双手，尝试摆脱几次后会出现 QTE，此时左右摇晃凳子就可以逃脱。之后还会有一次 QTE 操作，操作顺利的话就能继续剧情。

2. 潜入的部分依然非常线性，玩家只需要跟在 NPC 后面就可以了。值得注意的是，不要和 NPC 贴得太近，这货潜入时经常一惊一乍的，贴得太近时很容易会出现需要躲藏却发现掩体被 NPC 占了的窘况。

3. 看到目标后，任务提示变成杀死刽子手后，立即发动死神之眼，三发瞄准到绳子，第四发瞄准在士兵上，这样就可以达成金牌的第一个要求。

4. 接下来敌人会进攻玩家所在地，依旧是优先消灭高处的敌人，另外注意积累爆头数，除此以外就没什么值得一提的了。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

善良又慈祥的暴君

解锁任务	地狱无怨（并且完成“释放野蛮”）
金牌要求	1.在2分钟内带哈维尔去安全地
	2.完成10次爆头

流程要点

1. 最开始的部分只要跟着达奇就可以了，暗杀的部分同样需要按照NPC的指示来行动。仓库里的部分需要等两个士兵走开，都暗杀完后再按照任务提示破坏炼糖厂就可以了。

2. 爆炸后的战斗依然没什么需要注意的地方，目标为金牌的玩家可以趁机刷点爆头数。

3. 救下哈维尔后玩家要和达奇一起撤退，撤退的路线是从大屋的左边往外突围。玩家需要边消灭敌人的同时紧跟着NPC，这部分流程中敌人会从四面八方涌过来，利用好拉栓式步枪可以快速在敌人进入掩体前干掉敌人。

4. 在往出口突围的途中玩家背后的敌人会越来越多，但都不需要管，只管跟着达奇跑就可以了。

5. 河边的战斗由于占据着地利的缘故，难度很低。但需要注意的是右边的山崖上会出现很多敌兵，这些敌人可以无视掩体直接射击玩家，需要优先处理。

6. 要想在两分钟内救走哈维尔，玩家需要尽快消灭敌人，并且不能离达奇太远，要不然达奇会站着不动从而白白浪费时间。

地狱无怨

解锁任务	天堂渐行渐远
金牌要求	1.阻止4艘船靠岸
	2.弹无虚发地炸毁敌方的船只
	3.以至少70%的命中率完成任务

流程要点

1. 在高台旁边就有一把滚轮闭锁式步枪，建议无视，身上的拉栓式步枪射程已经非常足够。虽然沙滩上会出现不少敌人，但实际上对玩家威胁最大的敌人来自于左下方的城墙。

2. 帮助NPC推大炮后跟随大队下楼，途中可以见到一把双管霰弹枪，在之后的防守战里可以发挥奇效。一路跟着队友杀过去，来到刚才的城墙上，玩家可以指挥队友的防守站位，但实际意义不大。

3. 这里玩家会遇到本关的最大难点，阻止四艘船靠岸。四艘船的出现顺序为左边三艘，右边两艘（左右以背对塔楼方向为准）。左边的三艘船中，位于中间的那一艘会自己爆炸，玩家需要解决的是两边的那两艘。难点主要在玩家的瞄准会被军舰的炮击干扰，即便开死神之眼也不好使。这里不需要强求爆头，利用拉栓式步枪的威力，直接射击敌人身体也能达成一击击杀。另外速度也要够快，因为虽然有先后关系，但实际上如果玩家动作太慢没有清完左边的船的话，右边的船依旧会靠岸。

4. 干掉所有敌人后玩家还需要利用大炮来击沉敌人的军舰，由于存在抛物线的缘故，玩家需要将准星移到船稍上的位置，击中目标后NPC会提醒玩家。

天堂渐行渐远

解锁任务	亲爱的塔西佗叔叔
金牌要求	1.在不被发现的情况下灭掉前两个哨兵
	2.在1分45秒内将船长护送到船上
	3.在6分45秒内完成任务
	4.完成25次爆头

流程要点

1. 和迈卡合作潜行击杀掉两个哨兵后就是一路的战斗了。本关金牌的最大难点在于爆头和时间限制，玩家需要保证极高的精确度才能满足爆头数，而且消灭敌人的速度必须要快，整个流程必须非常熟悉，适当的背板会对节省时间大有帮助。另外本关没有不用回复药或者精准度的要求，从敌人尸体搜到回复药后可以尽情用，因此挑战金牌可以适当地打得激进一些。

2. 等待迈卡装第二个炸弹的部分中，敌人会从远方的田地方向进攻，利用拉栓式步枪可以在敌人的射程外干掉敌人。接着继续前进，将院子的敌人全部杀掉就可以去找船长了。

3. 在经典的“墨西哥僵局”中，玩家需要做的事情是等待NPC对话完，之后把视角往下调到船长，然后按照屏幕提示就可以打破僵局。

4. 之后跟着船长的逃脱部分依然是一条大道杀到底，中途注意听NPC的台词可以提前得知敌人的出现位置。被炮击后从左边的断墙绕过去，按照任务提示用大炮就可以结束这场战斗。

亲爱的塔西佗叔叔

解锁任务	天堂渐行渐远
金牌要求	1.在不被平克顿侦探发现的情况下离开谢迪贝莱
	2.在8分钟内完成任务

流程要点

1. 重返圣丹尼斯后玩家的物品和马匹依然没有回归，玩家不需要着急，后面会回复正常。玩家现在需要先偷匹马然后回到之前营地的所在处。

2. 此时大屋里已经空无一人，进门右转能在桌面上找到信件，内容是“卡洛琳”写给“亲爱的塔西佗叔叔”，找到信件后就会触发剧情。

3. 触发剧情后先呆在原地不动，过一会后会有一个平克顿侦探路过，暗杀后回到大门前，还有一个侦探在查看火炉，暗杀掉他后就可以直接从大门离开这里了，剩余的两个敌人不需要管。

欢乐易逝

解锁任务	人生的分岔口、伊卡洛斯和朋友们、莫弗里领地
金牌要求	1.在死神之眼埋伏中杀死2名平克顿侦探
	2.使用加特林机枪完成5次爆头
	3.使用加特林机枪时达到至少70%命中率
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 本章紧接上一章，触发死神之眼埋伏后优先干掉机枪手。

2. 跟着莎迪和比尔去迎击敌人的部分，和之前的“有仇必报”类似，如果由于光线不足看不清敌人位置的话，可以开个鹰眼来看一下，但建议还是节省点用。

3. 最后操作机枪的部分难度不高，但金牌的难度却异常高。爆头可以通过死神之眼来达成（机枪不能锁定敌人，只能瞄准后手动发动射击）。而保证命中率的最好办法是点射，射击敌人身体可以在保证命中率的同时保证击杀效率。这里的难点在于敌人很多而且从四面八方涌来，玩家的准星会不停地飘，而消灭敌人效率不够高的话又容易被打死。除了射得准以外，利用场景里红色的炸药箱来对付敌人也是个不错的办法。

人生的分岔口

解锁任务	无
金牌要求	1.在3分5秒内完成任务

流程要点

这个任务比较特殊，它会在玩家到达圣丹尼斯后自动触发。本章结束后，亚瑟会进入一个不能回复的异常状态，此状态下三大能力值的消耗率都会增加，而且这个增加幅度会随着游戏剧情的推进不断增加，通过饮食一次能够得到的BUFF上限也会减少。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

莫弗里领地

解锁任务	无
金牌要求	1.在2分钟内将梅莉蒂丝送到她的母亲处
	2.完成15次爆头
	3.以至少85%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 选择骑马或者独木舟，两者流程的区别不大，后者会更有趣一些，但前者更节省时间。

2. 和查尔斯暗杀莫弗里家族的人后，玩家可以选择潜行或者用炸药。无论是单纯的过关，还是从完成金牌要求的角度来看，后者都更简单一些。

3. 莫弗里家族的敌人中有一种拿着匕首或者砍刀的敌人，这种敌人非常耐打，而且一旦近身的话会大几率秒杀玩家。遇到这类敌人建议直接爆头或者霰弹枪侍候。

4. 选择炸药路线的话直接往山洞扔一个炸药就可以开始战斗了，敌人会非常整齐地从洞口涌出来，玩家守株待兔就可以了，在这里可以趁机刷一波爆头数。

5. 敌人清理得差不多就可以进山洞了，山洞里的地形较为复杂，玩家最好用小雷达确定敌人的位置，小心不要被拿刀的敌人近身了。

6. 将梅莉蒂丝送回家后选择拒绝报酬可以增加荣誉值。

第六章

注：施特劳斯的关于高利贷回收的任务系列“放债与更多罪孽”会在本章开始后触发最后几个任务，这部分任务虽然没有被算作是主线任务之一，但依然被算作是可选的荣誉任务之一。选择善良的选项还可以大幅度地增加荣誉值。和其他任务类似，这个任务会在玩家触发任务“最真实的自己”后消失。

伊卡洛斯和朋友们

解锁任务	探监记
金牌要求	1.全程保持热气球在正确的高度
	2.在热气球上完成5次爆头
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 热气球的操作只有一个 R2/RT 键，按住就是上升，松开就是下降。正确的高度能在右下角看到，淡白色的槽就是正确的高度。实际上玩家只要保证高度在标准线附近即可，正确高度会随着流程进展发生几次变化，玩家需要随机应变。

2. 完成爆头最好的方法依然是死神之眼，另外由于距离过远的缘故，玩家瞄准后需要等一会，等准星都聚集在敌人身上后再开枪，要不然很容易会打失。

3. 最后玩家需要用热气球救下莎迪，在过了桥后正确高度需要不断下降，因此 R2/RT 键可以提前松开。从热气球下来后的战斗非常简单，同时也是刷精准度的最后机会。

毋须宽恕：第 1 部分 *

解锁任务	毋须宽恕：第2部分
金牌要求	1.在1分20秒内完成任务

毋须宽恕：第 2 部分 *

解锁任务	无
金牌要求	1.在1分10秒内找到伊迪丝・唐斯

流程要点

1. 这两个任务算是隐藏的可选荣耀任务，玩家会在安尼斯堡触发这个陌生人任务，任务分两个部分，难度都非常低。

2. 在区域发现伊迪丝・唐斯的痕迹直接策马飞奔就行，忘记路线的话可以开鹰眼来确定痕迹的方向。

探监记

解锁任务	睦邻友好
金牌要求	1.从塔顶狙击时对两个监狱警卫完成爆头
	2.在2分45秒内逃到船上
	3.在9分钟内完成任务
	4.以至少80%的精准度完成任务
	5.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 潜行暗杀掉瞭望塔上的守卫后捡起滚轮闭锁式步枪，由于距离和游戏判定的问题，这里想要狙击爆头的话建议把准星往敌人的头顶上瞄，一旦变成红色就开枪。

2. 成功救出约翰后，按照正常的流程，玩家需要边战边退来掩护 NPC 逃跑。但实际上玩家只需要撒腿就跑，原路飞奔回停船的位置即可。中途穿过田野的时候会遇到五个骑马的卫兵，这几个敌人会跑得比玩家还要快，因此玩家必须快速干掉这几个杂兵。

3. 上船后还要击杀几个敌人，这同时也是本关最后一次刷精准度的机会。

睦邻友好

解锁任务	释放愤怒、范霍恩的喜悦
金牌要求	1.爆头击杀3个骑马的敌人
	2.杀死康沃尔后，在2分45秒内到达马匹处
	3.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 这关最大的难点是如何在 2 分 45 秒内到达马匹处，达奇和迈卡的战斗力非常强，因此玩家可以打得奔放一些，直接近距离枪击。

2. 在到达挖矿机附近的铁轨时，达奇会提醒玩家二层有敌人，此时必须快速杀死二层的敌人，因为只有二层的敌人全灭后才会触发脚本事件，迈卡会出现并帮助玩家开门。

3. 之后的流程只要跟着 NPC 跑就可以了，敌人都是呈一条直线往玩家方向冲，边前进边干掉敌人即可。上马前还需要把油车打爆才能继续前进。

4. 开始骑马逃跑后玩家需要紧跟着达奇他们，要不然 NPC 有可能会“离奇死亡”。另外头两批敌人 NPC 是会迅速秒杀掉的，但之后会有足够的敌人让玩家去爆头，因此无须担心。

释放愤怒

解锁任务	再见了，亲爱的朋友、考古学入门（答应“落雨”的请求）
金牌要求	1.在船上击晕2名敌人
	2.在1分30内，召集所有马匹并到达岸边

流程要点

1. 在本作中只要是拳头击倒的敌人一律算作是“击晕”，其中包括了空手暗杀时所用的“扭脖子”。船上的敌人一共有四个（另外一个会被 NPC 解决掉），满足要求 1 可谓是绰绰有余了。

2. 赶马的方法和赶羊类似，只不过玩家需要跟着羊跑，而这里是马跟着玩家跑。在水里骑马时，连点 ×/A 键还可以增加马的游泳速度。

3. 任务结束后玩家会有一个抉择，选择“帮助落雨”，这样做才能触发后续的可选荣誉任务。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

再见了，亲爱的朋友

解锁任务	最爱的孩子们、寡妇莎迪·阿德勒：第2部分
金牌要求	1.在45秒内找到科尔姆的后援 2.使用带长筒瞄准镜的步枪完成8次爆头 3.在6分30秒内完成任务

流程要点

1. 找到后援的路线有两条，最快的方法是跟着达奇，按照指示爬上楼梯后，从阳台进入画廊，立即右转发现楼梯，爬上楼梯后再从屋顶处一路飞奔就能到达后援所在地。

2. 瞄准出现困难的玩家依旧可以依靠死神之眼的帮助，敌人基本不会攻击到亚瑟，玩家可以专心地掩护队友。

真爱之路：第 5 部分 *

解锁任务	无
金牌要求	1.在他们追击火车时，爆头击杀5名布雷思韦特的人 2.在7分30秒内完成任务

流程要点

1. 这个任务只有在完成第三章的“真爱之路：第 2 部分”以及“真爱之路：第 3 部分”后才会出现，同样属于可选的荣誉任务之一。

2. 赶去车站可以直接抄近路，这样可以节省下不少时间。

3. 火车只要按着 ×/A 键拼命加速就可以了，毫无技术含量。

4. 最后的报酬选择接受与否对剧情都不会有影响，报酬本身是一个特殊道具。

范霍恩的喜悦

解锁任务	绝路桥
金牌要求	1.使用带长筒瞄准镜的步枪爆头击杀5名士兵 2.以至少85%的精准度完成任务

流程要点

1. 对于用狙击枪掩护玩家想必已经是经验丰富了，不过这部分的敌人数量不多，推荐用死神之眼来提高爆头的效率。

2. 逃跑的部分没什么值得一提的地方，但注意要保证消灭敌人的效率，要不然很容易会被敌人攻击到炸药然后车毁人亡。

考古学入门 *

解锁任务	盗亦有道（答应“门罗上尉”的请求）
金牌要求	1.在不被发现的情况下取回圣物 2.在1分30秒内取回圣物

流程要点

1. 在章节开头答应门罗上尉的请求，这样做可以触发后续的可选荣誉任务。

2. 调查的情节后，玩家需要下山并进入营地将圣物偷出来。路线非常简单，跟着外围的敌兵然后从右边绕到营地的侧面，这里的难点在于如何保证在拿到圣物后的撤离也不被发现。这部分流程存在很大的随机性，玩家很有可能会在拿到圣物的瞬间被敌兵发现，对此笔者暂时也没找到什么万试万灵的路线。如果玩家运气够好，在拿到圣物的途中没被人发现的话，立即原路返回即可。

3. 1 分 30 秒时限下的潜入路线和上文类似，只不过玩家需要骑马到接近山底，然后撤离的时候直接骑马离去，注意停马的地方不要距离营地太远。不骑马的话很难达到 1 分 30 秒的目标时间。

4. 无论玩家有没有被敌人发现，只要在取回圣物的部分没有杀死一个士兵，在过关后玩家可以获得装备“猫头鹰羽毛小饰品”，可以减慢三大能力值的核心消耗速度 15%，是一个非常实用的装备。这个装备可以通过重玩来获得。

盗亦有道 *

解锁任务	对话的艺术
金牌要求	1.在不被发现的情况下取回疫苗 2.在5分钟内完成任务

流程要点

1. 侦察的情节过后立即上马然后跟着马车，虽然车夫会提醒玩家不要靠近，但只是靠近的话是没有问题的。等车夫没有看后面的时候骑马靠近马车后侧的右边，按□ /X 键就可以跳上马车，然后按下△ /Y 键打开铁箱取回疫苗，事成后跳车就行了。

2. 金牌的最大难点在时限上，由于重玩章节时系统给的马属性太过垃圾，笔者这里推荐是第一次触发任务时就直接挑战金牌，这样的话金牌就毫无难度了。

绝路桥

解锁任务	我最后的孩子（并且完成“寡妇莎迪·阿德勒：第2部分”、“国王之子”）
金牌要求	1.在1分35秒内放置炸药 2.在19秒内避开驶来的火车

流程要点

1. 人力轨道车的操作是当亚瑟的手在最高点是按住 ×/A 键，到最低时松开，这个节奏会随着轨道车的加速而变快。

2. 在 1 分 35 秒内放置炸药的最大难点源自于游戏本身笨拙的操作手感和判定，笔者的建议是搬炸药时快速跑，但快到放置炸弹的地方时就放慢脚步寻找判定点，以免走过头导致浪费时间。

最爱的孩子们

解锁任务	国王之子（并且完成“对话的艺术”）
金牌要求	1.在45秒内杀死火炮上的士兵 2.完成35次爆头 3.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 本关的难点只有一个，那就是完成 35 次爆头。敌人的数量看似很多，但 35 也不是什么小数字，玩家需要不低的命中率才能达成这个目标。另外由于重玩时角色的默认能力值太低，死神之眼槽很不够用，因此如果玩家铁了心要在本章节拿个金牌的话，建议在第一次触发任务时就直接挑战金牌。

2. 引爆炸药后的战斗玩家首先会居高临下攻击敌人，下面的敌人被清理得差不多后玩家的左边会出现大量敌人。这里注意要尽快爆头消灭敌人，要不然会被勇猛的 NPC 们抢人头。战斗结束后下去搜刮敌人尸体，之后触发炮击剧情。

3. 火炮位于最高点，这部分非常简单，敌人一开始就会直接从山上冲下来，此时发动死神之眼迅速解决面前的敌人。敌人数量一旦开始减少就立即冲上山头（敌人数量还是太多的话就从左边冲上去）。火炮旁的士兵只有两人，进入射程后立即击杀即可达成 45 秒的时间。

4. 下马逃跑后玩家需要跟着达奇，要不然会任务失败。最后和达奇一起且战且退，假装投降，后退然后跳崖，本关也就此告一段落。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

寡妇莎迪·阿德勒：第2部分 *

解锁任务	我最后的孩子（并且完成“绝路桥”、“国王之子”）
金牌要求	1.通过爆头击杀畜棚内的狙击手
	2.在不受任何伤害的情况下杀光畜棚中的敌人
	3.在5分30秒完成任务

流程要点

1. 玩家需要答应莎迪帮忙才能触发这个任务，这同时也是本作的最后一个可选荣誉任务。

2. 相当爽快的一关，玩家只需要专心战斗就可以了，注意时间就行。畜棚内的狙击手会出现在二层，出现时 NPC 会用语音提醒玩家。为了保险起见，可以用死神之眼来瞄准。

3. 在进入畜棚前现在外围把射程内的所有敌人干掉，进入后立即躲在左边的掩体，接下来就需要眼疾手快了，其中一个敌人会出现在二层。全灭敌人后进入小屋后就能触发剧情，本关就此告一段落。

对话的艺术

解锁任务	国王之子（并且完成“最爱的孩子们”）
金牌要求	1.在逃离时，杀死一匹追兵的马匹
	2.在9分30秒内完成任务
	3.以至少75%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 谈判破裂后开始骑马逃跑，这部分可以尝试完成挑战1，利用步枪攻击马的头部就可以对其一击击杀。

2. 门罗坠马后开始下马战斗，敌人首先会从前方进攻，清理完前方的敌人则是后方。这部分的难点主要是如何快速击杀敌人，笔者推荐专挑不在掩体或者正在转移掩体的敌人下手，当看到大路上有一辆敌人马车靠近是就代表敌人已经清理得差不多了。

3. 前往车站的途中还会出现几个敌人，没有完成要求1的玩家不要放过这个最后机会。

国王之子

解锁任务	我最后的孩子（并且完成“绝路桥”、“寡妇莎迪·阿德勒：第2部分”）
金牌要求	1.当入侵华莱士救飞鹰时，爆头击杀每一个挡你路的敌人
	2.在划独木舟逃离时，杀死15名敌人
	3.以至少80%的精准度完成任务

流程要点

1. 最开始的潜入部分只要跟着查尔斯行动即可，由于金牌要求玩家爆头击杀每一个敌人，所以推荐玩家使用弓箭来暗杀掉路上的所有敌人。另外金牌要求玩家击杀“每一个”敌人，其中包括两人一组的敌人，这些敌人需要使用死神之眼来避免 NPC 抢人头，方法是射出第一箭后立即触发死神之眼瞄准第二人。另外重玩章节或者缺乏药物的玩家不妨搜一搜敌人的尸体。

2. 飞鹰的牢房里有一瓶私酒别忘了拿。救出飞鹰后就是枪战了，由于是夜战的缘故，这里需要注意精准度。选择重玩章节的玩家如果缺乏药物的话，死神之眼建议节省点用。炸墙可以用场景的大炮，当然如果有炸药的话那就更方便了。

3. 全灭敌人后骑马逃跑，但不久后就需要转乘独木舟逃跑。

独木舟部分由于要刷敌人击杀数，玩家需要主动地击杀来追击的敌人。这里的瞄准是个大难题，建议用死神之眼来解决，死神之眼槽不够的话就嗑药。另外值得注意的是，这部分出现的敌人数量并不多，要想达到15名敌人的击杀要求，玩家需要尽量地全灭敌人。

我最后的孩子

解锁任务	最真实的自己
金牌要求	1.救下佩塔赫
	2.完成30次爆头
	3.以至少80%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 死亡冲锋后直接下马，这里的战斗声势非常浩大，要想达成30次爆头的话，玩家需要比队友要杀得更快射得更准。战斗开始后先优先把远方高塔上的两个敌人解决掉，之后的战斗自由发挥就行。

2. 救下飞鹰后继续前进，在接近铁轨的时候，敌人会搬出加特林机枪。看到这里大家都懂的，这个敌人需要优先解决。

3. 穿过铁轨后往左方看，会发现被敌人抓住的佩塔赫，立即发动死神之眼就能将其救下。之后的部分会和队友汇合，除了前面的敌人以外，玩家还需要留意后方骑马前来支援的敌人。

4. 进入工厂并在二楼办公室触发剧情后，本章节的最后几个敌人会出现。全部解决后靠近达奇会触发剧情，在最后会有一个强制的死神之眼，完成后还有一段很长的骑马跑路，全部结束后本关就此告一段落。

5. 必须注意的一点是，完成任务后是玩家在本作中的最后一段自由时间（直到第六章完成后），没有完成的可选择荣誉任务也会在触发下一个任务后消失掉。另外完成第六章后，除了特殊道具、武器、装备以外，包括金钱、马匹以及其他所有道具和素材都会消失，荣誉值也会回到中立状态。

最真实的自己

解锁任务	血仇、血债、血偿
金牌要求	1.在跳离达奇的马后，在死神之眼中完成一次爆头
	2.在11分钟内完成任务
	3.以至少80%的精准度扫荡火车
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 正如上文所说的，有什么未完成的可选择荣誉任务请在触发本章节前完成。

2. 火车上的扫荡非常爽快，一条大路通到底，敌人非常好瞄。这里推荐使用连发步枪，威力不错的同时可以保证提前击杀远方出现的敌人。由于和敌人贴得很近的缘故，也不需要担心精准度的问题。玩家只需要注意不要在敌人死后开空枪就行，这样会无谓的减低精确度。

3. 车厢着火后跳到达奇的马上，再从马上跳回到火车上时会触发剧情，剧情后就是死神之眼环节，请务必瞄准头部射击。

4. 机枪部分是不算进精确度统计里面的，玩家可以随意扫射。

血仇、血债、血偿

解锁任务	天“轮”之乐
金牌要求	1.在灯塔掩护莎迪时完成7次爆头
	2.莎迪被抓后，在1分钟内到达艾比盖尔和莎迪处
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 本章紧接上一章结尾，玩家要和莎迪一起去救被抓的艾比盖尔。

2. 狙击部分与上次和比尔偷炸弹不同，莎迪不会走大道，而是会从海边绕路进入港口。玩家需要时刻注意莎迪的行踪，消灭敌人速度不够快的话会导致莎迪死亡。

3. 同样的，这里的敌人数量并不多，推荐以地面躲在掩体后的敌人为目标。那些位于二楼的敌人非常难看清楚，建议打开死神之眼来看清其位置。

4. 要想在1分钟到达艾比盖尔和莎迪处，死神之眼是必不可少的。靠在掩体消灭最初的一群敌人后，玩家就需要顶着敌人的枪林弹雨前进，推荐开死神之眼来开路。在清理完大道的敌人后，远方在右侧的建筑后来出现敌人的增援。此时无视他们往港口尽头的目的地前进，在目的地前还会出现三个敌人，死神之眼解决后跑到尽头房间的门按下○/B 键即可触发

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

死神之眼情节，击毙两个敌人后还有一段QTE，剧情过后就能成功救出艾比盖尔和莎迪了。之后的逃跑部分玩家只需要开枪就可以了，骑马将由莎迪来效劳。

5. 在抒情的歌声和走马灯中，属于亚瑟的最后一战正式打响。战斗打响后玩家只要抵抗敌人一会儿，约翰就会提示玩家从洞穴处撤退，之后的流程，包括骑马逃跑的部分，只要跟着约翰走即可。

6. 在坠马后玩家需要选择帮助约翰还是回去拿钱，由于章节结束后所有金钱都会消失，因此实际上后者毫无意义，选择后者的话玩家需要返回洞穴。由于补给有限的缘故，除了挡路的敌人，其余敌人可以无视。

7. 选择帮助约翰可以增加荣誉值，路线也非常简单，只要跟着约翰往山上跑就行了。

8. 和约翰分开后还需要击退一波敌人，这里守株待兔并击退冲上山顶的敌人就可以了，远处的敌人可以全部无视掉。

9. 和迈卡的“最终战”基本是走过场而已，最后还有一小段QTE操作。在经过漫长的战斗和剧情后，亚瑟就会迎来他的结局。根据玩家荣誉值的高低，分别对应两个结局动画，而之后章节中NPC关于亚瑟的评价也会根据其荣誉值而有所不同。

尾声：第一部分

天“轮”之乐

解锁任务	简单的欢乐
金牌要求	1.不掉落任何物资的情况下到达叉羚羊牧场
	2.在1分钟内将马车送回

流程要点

1. 用马车送货的部分只需要沿着大路开就能非常轻松地在不掉落任何物资的情况下到达目的地，由于时间没限制，对自己马车技术没信心的玩家可以开慢一点。

2. 马车被抢走后立即上马追击，直接骑到马车驾驶位的右侧然后按□/X键就可以把马车抢回来。一切顺利的话，这个过程甚至不需要30秒。

简单的欢乐

解锁任务	务农入门、为父入门
金牌要求	1.挤奶时，在10秒内装满桶
	2.在5分15秒内完成任务

流程要点

挤奶的环节非常简单，只要玩家依次将左右摇杆往下推就可以了，甚至不需要什么操作精确度，要想在在10秒内装满桶，只需要快就可以了。

务农入门

解锁任务	老习惯（并且完成“为父入门”）
金牌要求	1.在1分30秒内修好围栏的第一段
	2.不被公牛伤到

流程要点

1. 修围栏的部分只要看着屏幕右下的操作提示操作即可，非常简单。调整围栏的位置时，只要到达指定位置，右下屏幕会出现按键提示，此时按下×/A键即可装上围栏。

2. 公牛会在玩家靠太近的时候向玩家冲锋，在奔跑的途中玩家用套索是拉不住它的。正确的方法是等它停下后，保持在一个适当的距离（大概就是套索的射程极限），然后扔出套索套住。套上后安抚的方法和马一样，这里就不阐述了。

为父入门

解锁任务	老习惯（并且完成“务农入门”）
金牌要求	1.在45秒内让杰里米亚精疲力尽
	2.喂杰里米亚饱餐一顿
	3.在杰克不被马甩下的情况下教他骑马
	4.赛马回到叉羚羊牧场获胜

流程要点

1. 让马精疲力尽的方法只有一个，那就是让它拼命跑。跑完后在将其送到邓肯处之前，别忘了喂它吃东西（L2/LT键锁定后按十字键→）。必须注意的是，喂食物这个操作会在进入邓肯所在的区域后失效。

2. 叫杰克骑马的部分，只要观察马的速度，让其速度不要超过一定程度即可保证杰克不被马甩下。L2/LT键锁定马后按下□/X键和○/B键可分别让杰克的马加速或者减速。

老习惯

解锁任务	吉姆·米尔顿重出江湖？、傻人为父
金牌要求	1.在不被打到的情况下打败拉雷米帮成员
	2.在25秒内击倒拉雷米帮成员

流程要点

1. 战斗开始后敌人会先出一拳，立即格挡可以防止自己不被偷袭得手。

2. 无伤的方法依然是看准时机格挡然后反击打他个两三拳，反击成功的话还能给予对手不小伤害，可谓是一举两得。

吉姆·米尔顿重出江湖？

解锁任务	为母之道（并且完成“傻人为父”）
金牌要求	1.手持双枪时完成1次击杀
	2.完成15次爆头
	3.在不使用任何恢复生命物品的情况下完成任务

流程要点

1. 一开始就是一场二对一的格斗战，敌人的耐久度很低，小心不要被左右围攻就行。

2. “垂狗牧场”这个地方想必玩家们还有点印象，这次战斗比上一次更简单一些，敌人的数量也少了很多。但和上次一样，玩家需要注意的敌人来自左方的高塔和农仓的二楼。最开始面对四个敌人质问的时候可以提前拔枪，不需要和他们废话。

3. 进入农仓后还有一场对拉雷米的格斗战，防守反击即可干掉他。

傻人为父

解锁任务	为母之道（并且完成“吉姆·米尔顿重出江湖？”）
金牌要求	1.在死神之眼中杀死所有3名敌人
	2.对峙后，在1分30秒内回到叉羚羊牧场

流程要点

1. 杰克开马车的部分和之前教骑马操作一样，只不过这次不会翻车而已（笑）。

2. 对峙开始后立即打开背包吃一个嚼烟，这样就可以保证自己有足够的时间用死神之眼中杀死所有3名敌人。

3. 最后骑马车回去的部分不能按照系统提示的路走，需要抄近路才能在1分30秒内回到叉羚羊牧场。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

为母之道

解锁任务	有偿工作、乡绅的乐土？
金牌要求	1.在1分30秒内完成任务

流程要点

流程非常简单的一章，要想在 1 分 30 秒内完成任务，除了全程跑步以外，最开始的工作三选一中推荐选择正前方，离玩家最近的挤牛奶。

有偿工作

解锁任务	不打不相逢（并且完成“乡绅的乐土？”）
金牌要求	1.到达草莓镇后，在30秒内找到通缉犯
	2.上马后，在1分15秒内抓到并捆绑通缉犯

流程要点

1. 目标位于旅馆二楼的 3 号房间，破门而入后发现目标已经从阳台逃跑。

2. 犯人上马后立即开死神之眼把马打死，然后是追上去用套索抓住。

乡绅的乐土？

解锁任务	不打不相逢（并且完成“有偿工作”）
金牌要求	1.在2分30秒内完成任务

流程要点

解决占住者最快的方法是直接开枪打死，这也是达成金牌要求最好的方法。最后回到农场的部分不用跟着系统设定的路线跑，直接一条直线往目的地冲刺即可。

尾声：第二部分

不打不相逢

解锁任务	家装入门、勤恳劳作的一天
金牌要求	1.到达圣丹尼斯后，在1分50秒内找到查尔斯
	2.在10秒内杀死所有吉多·马特利的人

流程要点

1. 和大叔分头行动后，选择先前往酒馆可以更快地找到查尔斯。之后选择在查尔斯身上下注，并在拳赛中给他呐喊助威还可以小赚一笔。

2. 敌人一共有四个，用死神之眼尽快瞄准然后射击即可。

家装入门

解锁任务	工具盒（并且完成“勤恳劳作的一天”）
金牌要求	1.在18秒内完成任务

流程要点

将左摇杆往下推然后连点 ×/A 键就能过关，金牌完全就是个手速的活。

勤恳劳作的一天

解锁任务	工具盒（并且完成“家装入门”）
金牌要求	1.在骑马逃离时，杀死所有兰顿的人
	2.抉择后，在5分钟内与瑞恩·芳利一起逃离
	3.以至少70%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 一番长途跋涉后，玩家需要决定从潜行、威胁、直接射击中选择一个作为战术，推荐潜行，这样做虽然之后依然会爆发枪战，但可以借此来先拉近和敌人之间的距离。

2. 最开始的两个敌人需要和莎迪合作暗杀，没有飞刀的玩家可以直接潜行暗杀后立即再按一次○/B 键顺势砍死另一个杂兵，第二个敌人会被莎迪解决。在穿过吊桥的时候莎迪会主动开战。

3. 然后玩家需要从山顶冲到谷底，中途敌人会从玩家前进的方向出现，依旧是优先消灭位于高处的敌人，而位于谷底的敌人可以在快冲到谷底时再处理。

4. 带上瑞恩·芳利就可以快速逃离山谷了。目标为金牌的玩家反而不能急，只能慢慢地把追兵和位于山谷两边的狙击手都干掉后再出山谷。

5. 本章节金牌的最大难点主要是 5 分钟的时限，这个要求和要求 1 实际上是冲突的，加上不能吃药，难度可想而知。

工具盒

解锁任务	新耶路撒冷
金牌要求	1.爆头击杀所有躲在树上的剥皮兄弟
	2.在2分15秒内找到韦恩先生
	3.仅使用佩枪完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 剥皮帮和莫弗里家族类似，他们中拿着砍刀的成员可以一击干掉玩家，玩家需要优先解决。

2. 在最开头的战斗中，虽然从小雷达上来看玩家的后方也是敌人，但实际上这些敌人并不会威胁到玩家，玩家只需要专注前方的敌人即可。拿砍刀的敌人一共会出现两次，左边和右边先后会依次出现两个砍刀敌人。

3. 和队友一起清理完后面的敌人后，玩家需要去找到韦恩先生。此时遭遇的第一场战斗就会出现躲在树上的敌人，利用死神之眼可以更快地找到这类敌人。

4. 选择重玩关卡挑战金牌的玩家请注意，本关最大的难点不是时间，而是弹药量，由于要求仅使用佩枪完成任务，然而剥皮帮人多势众，精准度不高的话很容易会导致关卡末期左轮手枪弹药打空。

新耶路撒冷

解锁任务	帮助老友
金牌要求	1.以至少80%的精准度用锤子将钉子敲进去
	2.在3分35秒内完成任务

流程要点

敲钉子的 QTE 需要按照一定的节奏才能将钉子敲进去，具体的节奏可以通过背景音乐来确定。

帮助老友

解锁任务	大叔的倒霉日
金牌要求	1.在30秒内追使科特斯的人逃离罗兹
	2.在使用带长筒瞄准镜的步枪保护莎迪时，完成5次爆头
	3.快速盲射杀死4个敌人
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 把目标抓回罗兹后会触发剧情，玩家需要击退科特斯的人。消灭室外的几个敌人后就可以主动冲出去了，敌人会一边撤退一边还击，玩家追上去就行，30 秒还是非常足够。

2. 掩护莎迪的部分，建议用死神

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

之眼来完成爆头，如果还觉得瞄准困难的话，可以在设置将摇杆的灵敏度降低。

3. 掩护完就是简单粗暴的战斗部分，这部分没什么好说的。和之前的夜战类似，看不清敌人的时候可以开个死神之眼。

4. 最后追使目标回航，只要朝他附近开枪就可以了。最后还会出现几个敌人，全部干掉后再回到罗兹就算是完成任务了。

大叔的倒霉日

解锁任务	重新开始、超级大野兽
金牌要求	1.使用弓箭完成5次爆头
	2.释放大叔后，在3分10秒内回到比彻之愿
	3.以至少80%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 一开始的潜入部分只要紧跟查尔斯就行，第二批敌人可以无视。

2. 一路追踪到营地后会触发一次死神之眼，救下查尔斯后就可以开战了。这里的战斗讲究的是快，由于敌人大多都是在近处出现，利用连发霰弹枪或者连发步枪可以很快地消灭敌人。

3. 救下大叔后往营地外撤退，敌人会从两边的高台上出现，这些敌人也是玩家优先需要对付的对象。地面上的敌人大多只要无视就可以了，但看到向玩家迎面走来的砍刀男时依然需要优先解决。

4. 本关在重玩章节时会出现一个非常严重的问题，因为玩家初始携带的弓弹药量会为零，导致玩家几乎不可能完成金牌挑战中的要求1。因为目标为金牌的玩家建议第一次触发这个任务时就直接拿到金牌，以免之后给自己添堵。

重新开始

解锁任务	勾画未来（并且完成“超级大野兽”）
金牌要求	1.钓到一条鱼
	2.在5分20秒内完成任务

流程要点

1. 钓鱼的操作可以参考上文流程部分，这里就不阐述了。

2. 狗走丢后立即扭转头往西南边走，不久后就能发现狗，之后只要按屏幕提示操作就行了。另外按住 ×/A 键可以快步走。

超级大野兽

解锁任务	勾画未来（并且完成“重新开始”）
金牌要求	1.在熊发起攻击时射中它4次
	2.在死神之眼中爆头击杀两位敌对的赏金猎人
	3.在7分15秒内完成任务

流程要点

1. 追着痕迹一路前进，在木屋旁可以找到一具尸体，之后玩家会被熊袭击，连点○/B 键可以挣脱。

2. 射击熊的机会只有一次，由于不需要打死它，准星飘到哪里就锁定哪里，只要打中就行。

3. 归途中会遇到两个赏金猎人，不需要废话直接拔枪、死神之眼、爆头，一气呵成。

4. 要想在目标时间内完成任务，玩家在追踪的时候必须“无视痕迹”直奔目的地，目的地就在东面的废屋，地图上能非常明显地看到废屋的位置。

勾画未来

解锁任务	美国毒物
金牌要求	1.在7分30秒内完成任务

流程要点

非常感人的一个关卡，没有什么能够节省时间的部分，拍照时直接无视其他背景直接选第一个能节省一些时间。

美国毒物

解锁任务	无
金牌要求	1.在35秒内帮助莎迪抓住克里特
	2.爆头击杀射击查尔斯的狙击手
	3.以至少85%的精准度完成任务
	4.在不使用任何恢复生命值物品的情况下完成任务

流程要点

1. 抓住克里特的部分不需要跟着他跑，直接从大路绕到杂货店门前可以更快地抓住克里特。之后玩家可以按自己喜好随意处置克里特。

2. 最终战一触即发，玩家需要靠近狙击手后才能对其发动攻击，在此之前玩家需要用岩石作为掩体一步步往上推进，具体时机可以通过 NPC 的台词来判定。

3. 之后的战斗没什么值得一提的部分，玩到这里想必玩家也早已身经百战，路线则只有一条，一路杀上去就可以了。

4. 莎迪离队后，玩家就只能一人继续向山进发了。最开始和玩家对峙的三人直接用死神之眼秒掉，之后的部分敌人会在另一边的高峰上向玩家射击，建议换上连发步枪或者步枪快速击杀。

5. 在向山上爬，前往迈卡营地的途中，背后会突然出现一堆敌人，小心别被突袭了。

6. 虽然地图会显示三个营地，但实际上玩家只需要往山下的瞭望塔前进就可以了，除了必经之路上的营地都不需要管。

7. 和仇人见面后首先是一场一对一的单挑，玩家随便瞄准意思一下就可以，此时是打不中他的。等他台词说完后就会触发剧情，在漫长的对峙和对话后，玩家就可以报仇雪恨了。

8. 虽然是最后一关，但本关的金牌实际上并不是很难。由于关卡长度很长，受伤太过严重的话玩家不妨停下等 HP 自然恢复后再继续前进。最后的一对一单挑中不要开枪，要不然精准度会不达标。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

西部之王——100%完成度心得

总述

成就 / 奖杯中要求的 100% 完成度并不是解锁本作的所有内容，不过难点收集都有包含在内，玩家可以打开菜单→进度→总完成度中看到目前的完成情况。

任务和事件

包含了游戏所有的主线任务、支线任务和随机事件，支线任务和随机事件并不需要全部完成，只需要按要求完成一定的数量即可。

惟一需要玩家去主动寻找完成的只有最后的“帮派藏身处”，并且需要通关后才能解锁最后的帮派。在生涯→帮派中可以看到具体哪里帮派拥有藏身处。

收集品

收集品大部分都与陌生人任务相关，具体收集方法可参见后文“陌生人任务”部分。

其中第二项收集“坟墓”需要通关后才能解锁，倒数第二项“寻宝圣手”则与挑战内容相关。

生涯

生涯包含游戏内动物与装备的收集，除了武器要求数量较多外，其余的收集项目流程中稍微注意一下即可完成。

玩家

只有在通关之后并且完成所有的挑战才能将人物的全属性提升到最大值，具体可参见后文的“挑战”部分。

其他

其他指代游戏中各式各样的小游戏、场景互动以及特殊地点、人物等，除传奇动物外其余基本都能在流程中全部完成。

随机事件

和《横行霸道 V》一样，本作收录了大量的随机事件，总数超过 120 种。随机事件顾名思义，是随机触发的，其中绝大部分都发生于城镇内和道路旁，玩家不用刻意去追求，就可以轻松达到完成度所要求的数量。

绝大部分随机事件都只关系到荣誉值，一般来说帮助他人都可以提高荣誉值，并有概率获得 NPC 的谢礼。小部分随机事件还关系到陌生人任务的开启。

商店抢劫

游戏中有些商店可以动手抢劫，不过在抢劫前需要玩家先获得对应的情报。这种情报一般只需在目标附近多转转就能入手。入手情报后，只要用枪瞄准老板，再按提示进行威胁就可以进行特殊抢劫。抢劫完成后必定会引来大批警察，如果杀人过多的话有可能得不偿失。可以抢劫的商店如下：

罗兹：枪械铺

圣丹尼斯：枪械铺

草莓镇：杂货铺

瓦伦丁：诊所

罗兹：银行（特别版、终极版独占，属于查尔斯的同伴活动）

陌生人任务

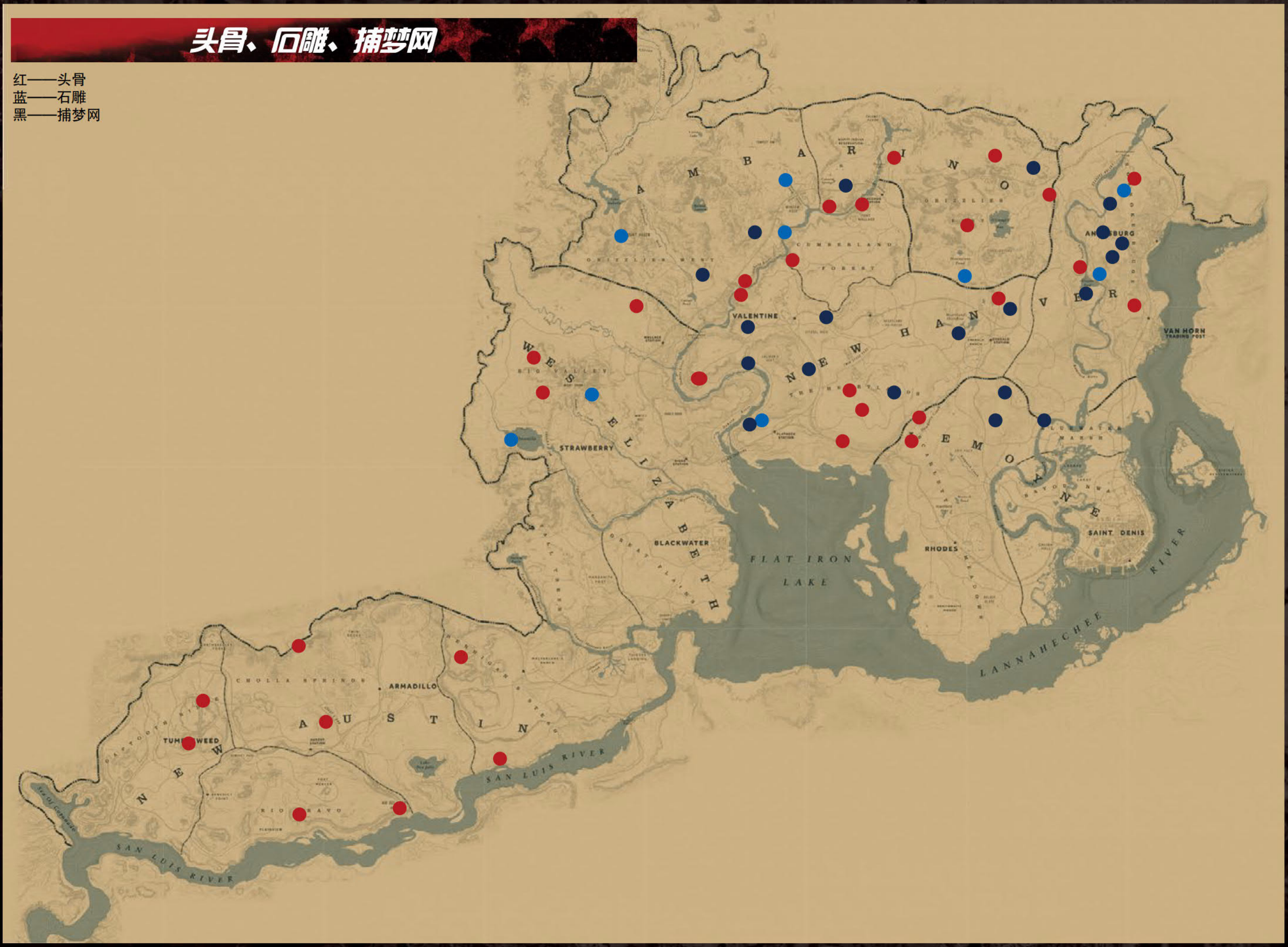
从第二章开始，亚瑟可以在游戏所在的世界中接取各种各样的“陌生人任务”，这种陌生人任务类似于支线任务，其显著的一个特征就是无法在“进度”中再次重复游玩，而在第一次触发相关任务之前，该类任务的图标均为一个问号。相对于荣誉任务，陌生人任务的完成没有太多的时间限制，但还是建议玩家在第一时间将这些任务完成，并且在总完成度中也要求完成 10 个陌生人相关的任务。注意，下表中提到的经过时间均为游戏中的流逝时间。

任务名称	触发条件	触发地点	相关说明
爱好者乐土	第二章开始	1.草莓镇东南方向；2.华莱士车站西北方向；3.翡翠牧场北部方向的大地之心溢流；4.圣丹尼斯北部的黑沼泽；5.瓦伦丁南部的马掌望台	该任务分为5个部分。从第2部分开始，均需要在完成前一部分后等待48小时才能触发之后的部分。
“粉末”登台	第二章开始	1.范霍恩贸易站的酒馆内；2.范霍恩贸易站西南方向的罗诺克山脊，马尼菲科的营地中	该任务分为2个部分。
噢，兄弟	第四章开始	1.瓦伦丁杂货铺外边；2.瓦伦丁酒吧后边；3.瓦伦丁西部的坎伯兰瀑布附近	该任务分为3个部分。完成第1部分后经过24小时可触发第2部分，完成第2部分后经过24小时可触发第3部分。
资金募集活动	第二章开始，至第六章结束前	圣丹尼斯中西北部	给触发任务的女士20美元可提升荣誉值，偷钱的话会损失大量荣誉值且会被通缉。
他当然是英国佬	完成第三章主线任务“新南方”	在罗兹和翡翠牧场之间	该任务分为5个部分。
好心没好报	完成第三章主线任务“美式制酒”以及任意其他两个主线任务；早上6点至晚上6点间触发	罗兹酒馆东北方向	—
历史的罪恶	完成第三章主线任务“无心之过”	罗兹火车站	—
捆绑的纽带	完成第四章主线任务“文明之乐”	罗兹	该任务分为5个部分。将两名逃犯抓到警局的话任务会直接完成，而选择烧毁所有的通缉海报则可以触发第3部分到第5部分。第3部分需要在前一部分完成后经过24小时，可在罗兹北部的营地找到他们。
艺术家的方式	完成第四章主线任务“文明之乐”	圣丹尼斯	该任务分为4个部分。完成第1部分后经过24小时可触发第2部分，完成第2部分后经过24小时并在早上6点至晚上6点间可触发第3部分，完成第3部分后经过48小时可触发第4部分。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务名称	触发条件	触发地点	相关说明
一个聪明好动的男孩	完成第四章主线任务“文明之乐”；早上6点至晚上6点间触发	圣丹尼斯西南方向的公园	该任务分为2个部分。第1部分需要在早上6点至晚上6点间才能触发。第2部分的触发需要满足以下三个条件：完成第1部分并经过24小时；雷暴天气；晚上10点至早上5点之间。
知识的仁慈	完成第四章主线任务“文明之乐”	圣丹尼斯东北部贫民街道	该任务分为7个部分。第6部分到第7部分需要经过24小时才能继续进行。
长者的智慧	完成第五章主线任务“快乐易逝”	1.范霍恩西南侧位于科玛荷河上的铁道附近；2.布彻河村；3.布彻河村西南方向；4.布彻河村西北方向罗诺克峡谷的矿洞内	该任务分为4个部分，其中第2部分需要在完成第1部分后经过24小时，并在早上0点至早上7点间才能触发。
实用与理想主义入门	完成第四章主线任务“金鸟笼”并打开市长的信；晚上10点至早上5点间触发	圣丹尼斯西北角市长的家中	该任务分为了3个部分，均只能在晚上10点至早上5点之间触发。第2部分任务需要打开市长的第二封信。
老兵	第六章开始	安尼斯堡西部的奥克里夫潭	该任务分为了4个部分。后3个部分均需要前一部分完成并经过24小时后才能触发，且触发时间限定在早上6点到晚上6点之间。
美国炼狱	完成尾声：第一部分主线任务“乡绅的乐土？”；早上6点至晚上8点间触发	第1部分位于草莓镇西南方向的高树区域，后4个部分位于极光盆地小屋东南方向不远处	该任务分为了5个部分。第2部分到第4部分均需要完成前一部分并经过24小时才能触发，而第5部分则需要经过48小时。
美国梦	找到三个“杀手线索碎片”后；晚上10点至早上5点间触发	瓦伦丁西南方向	第一张“杀手线索碎片”位于瓦伦丁附近铁轨下方挂着的尸体上，第二张位于华莱士车站南部尸体旁的岩石上，第三张位于罗兹南部挂着碎尸的大树后方。收集齐三张碎片后，在晚上10点至早上5点间前往触发地点可发现陌生人任务。
一个美好的夜晚	在黑沼泽附近会触发与夜行人（像丧尸样的敌人）相关的随机任务，完成其中任意一个；晚上10点至早上5点间触发	拉格拉斯西北方向营地	完成夜行人相关任意一个随机任务后，可在晚上10点至早上5点之间于野外营地中找到陌生人。
枪手传	第二章开始	瓦伦丁酒馆	该任务的后续部分需要在完成第四章主线任务“放荡狂欢夜”后才能继续
天生钓手	第二章开始	平脖子站东南方向烙铁湖旁的码头	钓上13条传说级的鱼。
信仰考验	第二章开始	马掌望台东南方向	收集30个恐龙骨。具体位置可参考下方图片。
吸烟和其他爱好	第二章开始	平脖子站	收集香烟卡。游戏中有12套共计144张香烟卡，部分香烟卡需要触发了该任务后才能收集到。除了在地图中的各处进行收集外，在杂货铺中购买“高级香烟”并随机获得是更高效的收集方法。建议在通关后去黑货铺购买增加数量上限到99的“东部传说”背包，之后前往杂货铺不停购买“高级香烟”，当目录上显示“售罄”后直接将包中99个高级香烟全部丢弃再来购买即可。
新世界朋友	在瓦伦丁、罗兹、草莓镇、圣丹尼斯、范霍恩、犰狳镇中的任意地点揭下征集完美野生动物尸体的海报	瓦伦丁、罗兹、草莓镇、圣丹尼斯、范霍恩、犰狳镇	该任务分为5个阶段。
公爵夫人和其他动物	完成第四章主线任务“金鸟笼”	圣丹尼斯中北侧的温室内	收集珍奇物品。
地质学入门	第二章开始	草莓镇西北方向	收集10个石雕。具体位置可参考下方图片。

注1：部分陌生人任务在通关后进度会重置，需要重新触发。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

传说动物

传说动物指的是名字前缀带有“传说”二字，地位相当于区域“领主”的珍稀动物个体，本作中一共有16只传说动物，分布在地图的不同区域，它们具有惟一性，被猎杀后不会刷新，其身上的素材能在捕兽人处售卖与制成各种物品。

狩猎前

当玩家进入传说动物的领地，如果它在“家”，画面左上角便会弹出“你已进入一片传说动物领地……”的提示，地图上也会出现头戴皇冠的动物图标。

●无法狩猎传说动物的情况

1. 传说动物不在领地，即画面左上角没有弹出任何提示。

2. 上一次狩猎失败，被传说动物逃出了领地，需经过一段时间才会返回领地。

3. 当前地区活动过多，画面左上角会弹出提示，意味着附近存在着随机事件、敌对帮派又或者是通缉你的赏金猎人。

碰到以上情况有两个解决办法：①离开传说动物的领地，扎营休息后再来，不过连续休息几次后会提示暂时不能再休息；②在领地之外的地方存档后反复读档，直到传说动物出现、并且允许狩猎为止。

狩猎中

狩猎传说动物需要先追踪，它们最初的踪迹是一处金色光芒，在开启鹰眼的状态下才能看见，玩家可站在一些视野开阔的高处位置寻找，比如山坡上、岩石上。找到第一处金芒并调查后，传说动物的行走踪迹便会出现，跟随踪迹能找到下一处金芒，如此反复，大概调查完三处金芒后，继续追踪便会找到传说动物。

传说动物身上的传说素材是固定的，并且没有品质之分，玩家无论使用哪种武器将其击杀都没有区别，靠近它们后直接掏出全身最好的武器一顿猛攻操作即可。但需注意的是，一些具有强烈攻击性的传说动物如美洲狮、大灰熊等会主动攻击玩家，被其近身会十分危险，建议开火前最好与之保持一定的距离。如果想稳妥安全地击杀，那就开启死神之眼直接攻其弱点吧。

■狩猎传说动物的关键是发现第一处金色光芒踪迹，之后顺藤摸瓜便能找到传说动物。

狩猎后

靠近传说动物的尸体可以进行剥皮，取得各种独一无二的传说素材，这些素材一次性拿齐，没有重刷的机会。传说动物的皮需要放在马背上才能运走，而传说角、传说爪等素材则直接收入背包，记得事先腾出足够的背包空间。把传说素材带到捕兽处可以用来制作衣物饰品，如果出售毛皮还能赚不少钱。

●传说动物皮丢失的情况

由于传说动物皮只能放在马背，因此有可能丢失，比如玩家在路上不幸死亡的话，传说动物皮便会消失不见。不过让人放心的是，丢失的传说皮还是会自动送到捕兽人处的，不影响制作物品，只是无法再出售，会损失一笔钱。建议玩家剥皮后立刻保存，并且尽快将其卖出，以免夜长梦多……当然，万一真的倒霉丢了皮也没关系，没有什么是读档重来解决不了的。

传说动物的分布

名称	有效武器	剥取素材	制作物品（捕兽人）
传说驼鹿	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说麋鹿皮、传说麋鹿角	传说驼鹿皮莫卡辛鞋
传说白野牛	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说白色美洲野牛皮、传说野牛角	传说白野牛帽
传说狼	步枪/弓/毒箭	传说狼皮、大型猎物肉、传说狼心脏	传说狼皮蝙蝠翼套裤
传说麋鹿	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说麋鹿皮、传说麋鹿角	传说麋鹿皮莫卡辛鞋
传说大灰熊巴拉蒂	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说熊皮、传说熊爪	传说熊头帽
传说公盘羊	步枪/弓/毒箭	传说羊皮、传说公羊角	传说公羊皮帽
传说河狸	捕猎步枪	传说河狸皮、传说河狸牙	传说河狸皮宽檐帽
传说公鹿	步枪/弓/毒箭	传说公鹿皮、传说公鹿角	传说公鹿皮马甲
传说野猪	步枪/弓/毒箭	传说野猪皮、传说野猪獠牙	传说野猪野牛皮猎鸟鞋
传说郊狼	连发步枪/弓	传说郊狼皮、传说郊狼牙	传说郊狼皮护腿
传说狐	连发步枪/弓	传说狐皮、传说狐爪	传说狐皮莫卡辛鞋
传说巨型短吻鳄	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说短吻鳄皮、传说短吻鳄牙	传说短吻鳄皮马甲
传说山狮贾古阿罗	步枪/装配改良箭的弓	传说山狮皮、传说山狮眼	传说山狮皮射击手套
传说野牛塔坦卡	装配改良箭的弓/带长筒瞄准镜的步枪	传说美洲野牛皮、传说塔坦卡野牛角	传说野牛皮马甲
传说美洲狮	步枪/弓/毒箭	传说美洲狮皮、传说美洲狮牙	传说美洲狮宽檐帽
传说叉角羚	步枪/弓/毒箭	传说叉角羚皮、传说叉角羚角	传说叉角羚皮外套

●传说山狮出现条件

惟一一只需解锁前置条件的传说动物，需要完成前面9项的狩猎挑战才能狩猎，具体可参见下文挑战部分。玩家可以呼出菜单，依次选择进度→挑战→捕猎大师，查看挑战的完成情况。

进入山狮的领地后，当调查到第三、四个线索时山狮便会大概率出现，保持瞄准状态四处观望，随时准备好进入死神之眼，不然迅捷的山狮会直接撕碎玩家。

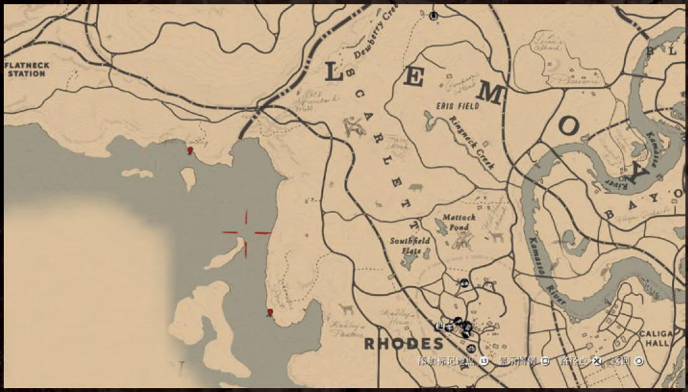
本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

传奇动物的分布

传说鱼

游戏在第二章的剧情中会解锁钓鱼系统，而在第三章之后就可以开始钓传说鱼了。在钓传说鱼之前，我们先要做好以下准备：

1. 来到地图标示的位置，与木屋外的钓者对话，得到“传说鱼类的地图”、“杰里米的名片”。



2. 在鱼饵店购买鱼饵，传说鱼必须使用特殊拟饵才能钓到。特殊拟饵有湖钓、河钓、沼钓这三种，分别可以钓到对应的传说鱼。

名称	能够钓到的传说鱼
特殊湖钓拟饵	大口黑鲈、带纹狗鱼、岩钝鲈、蓝鳃太阳鱼、小口黑鲈、红鲑、河鲈
特殊河钓拟饵	暗色狗鱼、虹鳟、北美狗鱼、褐首鲇、湖鲟
特殊沼钓拟饵	长吻雀鳝

●关于奖励

把钓到的传说鱼带到邮局寄给钓者杰里米，等待 24 小时之后便能收到奖励。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

传说鱼的分布

注：本作一共有 13 种传说鱼，钓法与普通鱼一样。

挑战指南

土匪

土匪 1

抢劫 5 名城镇居民。

戴上面罩手持武器，以女性或者醉汉为目标抢劫的成功率最高，只要对准敌人根据按键提示按下“抢劫”即可成功。剧情流程中会有抢劫居民教学，那时便可完成 3 次目标。

土匪 2

在路上抢劫任意 2 辆马车或者将任意 2 辆偷来的马车卖给黑市。

收购马车的黑市位于翡翠牧场南面，玩家只要在附近的乡间小道上击杀落单的车夫，然后将马车开完黑市处即可，小心一点避开其他行人防止被目击可以不触发通缉，非常安全。

土匪 3

在同一天抢劫任意 4 家店的收银台在一个城镇中抢劫收银机必定会触发通缉，其余商店皆会锁门，因此玩家需要在一天内在 4 个不同的地方抢劫 4 家商店，商店以杂货铺最佳，因为枪械店老板反抗会快速出现警报，拖慢时间。

推荐以瓦伦丁为起点，接着抢劫华莱士车站、草莓镇、黑水镇 4 个位置的杂货铺。

土匪 4

一天内抢劫任意 3 辆马车或

■土匪3

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

者将任意 3 辆偷来的马车卖给黑市。

和“土匪 2”完成手段相同，但由于有时间限制，所以要保证没有目击者触发通缉。如果失败了直接读取最后的自动存档再次尝试。

土匪 5

在一个州累计背负 $250 悬赏

随意丢炸药和燃烧瓶击杀平民可以快速提升悬赏金。

土匪 6

偷窃 5 匹马，并在克莱蒙斯湾的马匹黑市上卖掉它们。

克莱蒙斯湾的马匹黑市位于罗兹镇的西北方向，玩家在罗兹镇和克莱蒙斯湾之间抢劫马匹即可，大体与马车的完成方式相同。

骑上抢劫的马匹与 NPC 对话即可出售，但是要注意不要让自己的马跟随玩家靠近 NPC，不然会无法判定出售，并且锁定 NPC 交谈时要收起武器，不然无法看到出售的选项。

土匪 7

从城镇居民和旅行者身上抢劫价值 $50 的现金和值钱的物品。

和“土匪 1”的抢劫方式相似，建议玩家直接通过抢劫火车来完成这个挑战，毕竟火车上的平民不会掏枪反抗玩家，一次即可抢够金额。

土匪 8

偷窃 7 辆马车，并在翡翠牧场的黑市上卖掉它们。

方法上也没有什么区别，完成一次后建议存档，这样哪怕中途有被通缉，也可以重读取存档来躲避，偷窃累计数量不会清零。

土匪 9

将人捆绑并置于铁轨上 3 次。

捆住平民后放置在铁轨上即可，无需在意通缉，但是要注意不能使用同一名平民完成 3 次。

土匪 10

不死亡或不被抓获的情况下，完成 5 次火车抢劫。

最后一个挑战出奇的简单，玩家只需要前往车站乘坐一次火车，然后在火车抢劫一名平民后立马逃离，在被通缉之前到达另一个车站，再次坐车。建议玩家使用草莓镇东侧华莱士车站与里格斯车站完成这 个挑战。

■土匪4

■土匪5

■土匪6

■土匪7

■土匪9

探险家

探险家 1

找到一张藏宝图。

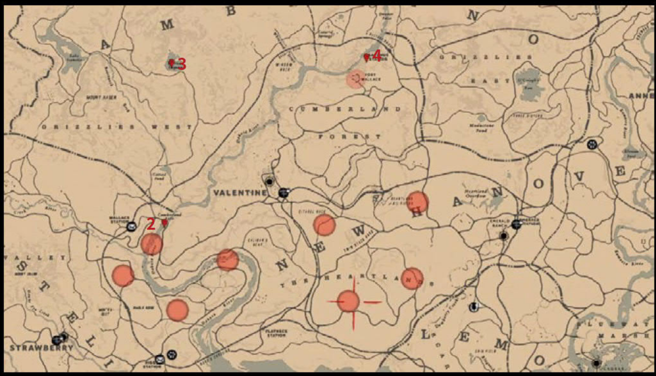
探险家 2~10

每一个挑战都为找到一处宝藏。

由于篇幅有限，下文只列举 3 个系列藏宝图共计 9 个宝藏所在位置，足够玩家完成挑战以及满足游戏内的完成度。

藏宝图 危机重重

1. 从第三章开始，玩家会在下图红圈区域内触发随机事件获得危机重重藏宝图 1。



2. 到达如图所示的坎伯兰瀑布（Cumberland Falls）处，从右侧进入瀑布即可获得危机重重藏宝图 2。

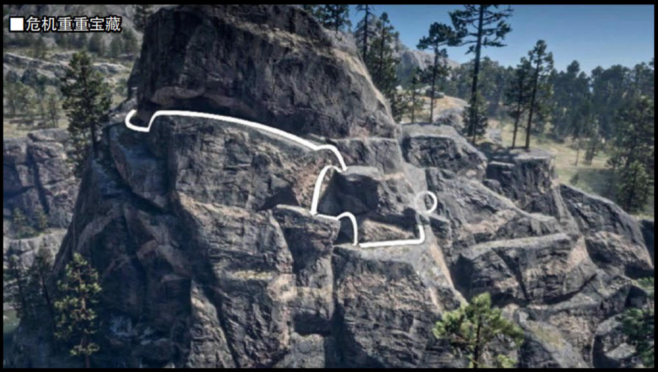
3. 到达如图所示的巴罗泻湖（Barrow Lagoon）处，藏宝图位于图中横跨在石头上的独木桥中。

4. 到达如图所示的巴克斯车站（Bacchus Station）附近，藏宝图在附近的山壁上。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

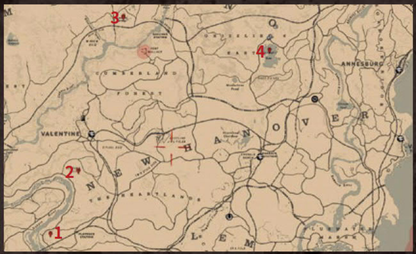
■危机重重藏宝图2

■危机重重藏宝图3


■危机重重宝藏

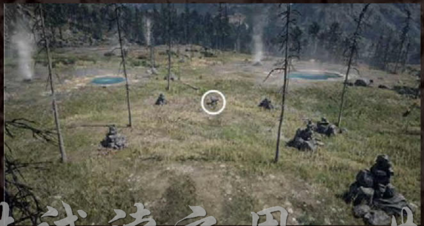
杰克·霍尔帮藏宝图

1. 来到瓦伦丁南边的一座山坡上与陌生人马克西莫对话，之后可从他手上买到“杰克·霍尔帮藏宝图Ⅰ”，原价是10美元,选择“拒绝”可以把价格压到5美元。当然也可以暴力抢夺，对方会丢下藏宝图仓皇逃跑。

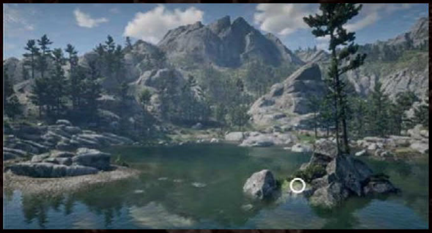


2. 根据藏宝图Ⅰ的提示来到北边的一处岩坡上，再按图示的路径从坡的侧面经过,在图示的岩层内取出“杰克·霍尔帮藏宝图Ⅱ”与一串珍珠项链。

3.Cotorra springs地区的附近，可以看到一些喷烟的岩孔，从图示的岩石堆中取出“杰克·霍尔帮藏宝图Ⅲ”。



4. 在湖泊O'Creagb's Run的中央有一座小岩山，翻动山上的一处石块即可找到宝藏2块金条。



剧毒路线藏宝图

1. 在第二章开始后即可来完成该藏宝图的寻找任务。剧毒路线藏宝图1的获得地点有多个，常见的其中一处位于雪山石界湖东南侧的小屋中，小屋里的床下有一个锁箱，打开后即可获得。该处地点也是陌生人任务“枪手传”中弗拉科·埃尔南德斯所在地点。

2. 在获得了第一张藏宝图后可前往剧毒路线藏宝图2所在地点，其位于圣丹尼斯西北方向的巨面岩区域的一颗枯树树洞中。巨面岩位于地图上SCARLETT大字母中R和L中间位置的东侧．

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

3. 在获得了第二张藏宝图后可前往剧毒路线藏宝图3所在地点，其位于范霍恩贸易站西南方向两圈草坡中间的鹅卵石堆洞中。

4. 在获得了第三张藏宝图后可前往最终宝藏所在地点。第三张藏宝图所在地点西北方向不远处的极乐池（Elysian Pool）有一道瀑布，穿过瀑布进入后方的洞中，按照下图的路线前行，最终能在圆圈处的石堆中发现宝物4根金条。

赌徒

赌徒 1

赢5局德州扑克

赌徒 2

在21点中，双倍下注时获胜5次。

由于通关后资金充足，无需在意胜负关系，想要快速解锁挑战的玩家直接无脑，每一把都选择双倍下注即可。

赌徒 3

赢得3局快刀戳指缝。

赌徒 4

在平脖子站、圣丹尼斯、瓦伦丁的德州扑克游戏地点击败一位对手。

德州扑克游玩人数较多，玩家必须在有某一名NPC出局的那一把牌中获得胜利才能完成挑战。想要快速解锁挑战的玩家建议比赛之前存档，因为资金充足，输了几乎没有损失，所以无需在意胜负关系，默认加注要牌，等待其中一名NPC的资金下降，在NPC生死局时赢得比赛运气成分还是比较大的。当场上大部分NPC的资金超过初始资金2倍时建议直接读档重新开始。

赌徒 5

在与最多两位对手的骨牌游戏中，不抽任何牌获胜3个回合。

骨牌最多可与3名NPC开始游戏，但只有2人以下时才能完成这个挑战，超过人数可以原地存档读档刷新场景。

赌徒 6

在罗兹、范霍恩的21点游戏地点击败荷官。

赌徒 7

赢得草莓镇、瓦伦丁、范霍恩地点的快刀戳指缝玩家。

赌徒 8

通过要牌3次或以上获胜3场21点。

一直要牌，总会赢一把的，因此这个挑战难度其实很低。

赌徒 9

连续赢得3场骨牌游戏的胜利。

如果无法获得胜利直接退出游戏，不会中断连胜的胜场，因此难度也不高。

赌徒 10

连续赢3局德州扑克。

同上个挑战相同，牌型不好建议直接离座，重开牌局。

草药大师

草药大师 1

采摘6株蓍草

蓍草可在翡翠牧场东边的草原上找到。

草药大师 2

采摘并食用4种浆果（莓）。

草药大师 3

制作7件以鼠尾草为材料的物品。

最快捷的物品是制作马匹兴奋剂，只需要一个鼠尾草和一个蒲草即可制作。丹参和蜂鸟鼠尾草等都属于鼠尾草。

草药大师 4

采摘5个蘑菇并喂食给您的马匹。

草药大师 5

制作9件以半边莲为材料的物品。

一个半边莲即可制作强效蛇油。

草药大师 6

采摘15种不同类型的草药。

草药大师 7

制作并使用5瓶特效神奇药剂。

特效神奇补剂需要蕨子×6、蓍草×6、牛蒡根×6，每一种共计30个。这些需求量较大的植物都会在后文的地图中划出推荐的采集范围。采集完毕后度过游戏时间3天左右可再次采集。

草药大师 8

用夹竹桃制作6个淬毒武器。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

夹竹桃在圣丹尼斯外的沼泽处可以轻松找到。

草药大师 9

各类药材都采摘一次。

草药大师 10

调味并烹饪 11 种肉类。

需要烹饪珍禽肉、猪肉、肥鸟肉、大型猎物肉、上等牛肉、细嫩鱼肉、猎物肉、碎鱼肉、甲壳动物肉、羊肉、成年鹿肉。

骑手

■骑手4

■骑手6

骑手 1

在马背上杀死 5 只兔子。

骑手 2

在 15 秒内骑马越过 3 个障碍物。

骑手 3

在 5 分钟内从瓦伦丁骑马抵达罗兹。

时间方面绰绰有余，多使用马匹兴奋剂保持最快速度。

骑手 4

在马背上时，使用套索拖行受害者 3300 英尺（约 1006 米）。

捆住任意 NPC 后前行 1 公里即可解锁挑战，可以通过手柄的震动来判断套索是否断掉。建议在空旷的原野上兜圈，防止被其他 NPC 看到触发通缉。

骑手 5

骑马时踩踏 5 只动物。

骑手 6

不接触任何水的情况下，在 9 分钟内从草莓镇骑马抵达圣丹尼斯。

时间同样非常充裕，但依然要靠马匹兴奋剂来维持速度。途中有两条河流，建议走铁轨跨越，靠近圣丹尼斯时地面上出现的水洼不会判定接触到水。

骑手 7

在不下马的情况下，骑马击杀 7 名敌人。

推荐在范霍恩贸易站完成该挑战。

骑手 8

在马背上杀死 9 只食肉动物。

推荐在圣丹尼斯外的沼泽猎杀短尾鳄，数量充足，移动缓慢，不太会主动攻击，使用步枪可以一击毙命。

骑手 9

不接触任何人的情况下，在 17 分钟内从范霍恩骑马抵达黑水镇。

需要通关后大坝修建好才能完成这个挑战，不然到达黑水镇中间的河流无法度过。

骑手 10

驯服所有品种的野马。

需要驯服野生美国花马、野生美国标准种马、野生阿帕卢萨马、野生匈牙利混种马、野生肯塔基骑乘马、野生摩根马、野生美洲野马、野生北达科他马、野生田纳西走马、野生美国纯种马。

捕猎大师

捕猎大师 1

剥下 3 只鹿的皮。

捕猎大师 2

收集 3 张品质完美的兔皮。

捕猎大师 3

使用您的双筒望远镜追踪 10 种不同的动物物种。

需要 10 种不同的动物，使用望远镜观察时右下角会有“踪迹”的按键提示。

捕猎大师 4

呼唤动物并完成 5 次干净猎杀。

在远距离瞄准中等体型食草动物右下角会有“呼唤”的选项，听到口哨声后开启死神之眼瞄准动物头部击杀即可。

捕猎大师 5

剥下 3 头黑熊或大灰熊的皮。

捕猎大师 6

使用您的弓箭杀死 5 只美洲狮，然后剥下它们的皮。

美洲狮有 3 个固定刷新的地点，完成一轮后建议先做其他挑战度过游戏时间。美洲狮只要在范围内骑马奔驰，美洲狮会主动攻击玩家，当玩家从马背上摔下来后举起弓箭开启死神之眼，只要瞄准头部即可将美洲狮一击毙命。

捕猎大师 7

使用诱饵接连诱杀一只食肉动物和一只食草动物。

遇见食肉或者食草动物后，不要贸然靠近，在边缘距离放下诱饵后立马离开，动物几秒钟后会朝着诱饵移动，如果把动物吓跑了再放置诱饵无法产生效果。注意，一定

■捕猎大师4

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■捕猎大师6

要连续击杀一只食肉动物和一只食草动物，中途不能猎杀其他动物。

捕猎大师 8

不使用鱼竿捕获 3 条小型鱼类。

直接使用枪械射击池塘中的鱼即可，可以和之后的“生存大师 7”挑战一同完成。

捕猎大师 9

杀死装死的负鼠。

看到负鼠后追踪一段距离它便会躺在地上不动装死，建议夜晚时分前往里格斯车站东侧的独骡农庄附近搜寻。

捕猎大师 10

找到并杀死传说山狮“贾古阿罗”。

具体参见前文的“传说动物”。

■捕猎大师9

神射手

神射手 1

杀死 3 只飞翔鸟类。

神射手 2

使用死神之眼一次杀死 2 种不同物种的动物。

神射手 3

在一辆行驶的火车上杀死 5 只飞翔鸟类。

只有火车行驶的时候击杀才能计数。

神射手 4

使用一把投掷手斧杀死在至少 80 英尺（约 25 米）外的一名敌人。

斧头瞄准敌人时出现红点距离极限约为 24 米左右，解决的方法其实非常简单。首先玩家需要补满死神之眼，在极限出现瞄准敌人，开启死神之眼举起斧头后锁定，然后保持这个状态后退，因为已经将敌人锁定，所以红点消失仍然可以精确命中敌人。

想确保敌人不会移动的话，用绳子绑住就好了。

神射手 5

在不切换武器或不重新装填弹药的情况下杀死 6 只动物。

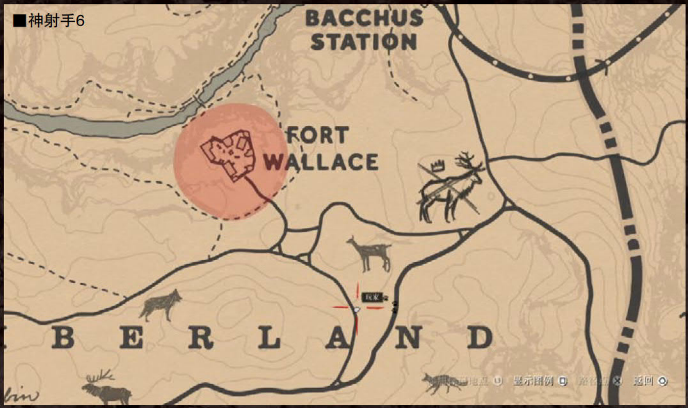
方法很多，家养鸡、鳄鱼、飞鸟等不太移动或者一枪可以毙命的动物都可以，推荐使用枪利奇菲尔德连发步枪。需要注意这个过程不能开启死神之眼，因为死神之眼会自动上弹。

神射手 6

使用带长筒瞄准镜的步枪杀死在至少 660 英尺（约 202 米）外的一人。

推荐瓦伦丁东北方向的华莱士堡，上面会固定站着一名士兵并且不会移动，推荐使用滚轮闭锁式步枪。具体开枪距离可以参考右图。需要注意的时玩家一定要面对敌人然后后退，因为距离过远旋转视角的话，敌人会由于超距离而消失。

■神射手4



■神射手6

神射手 7

连续爆头 7 次。

神射手 8

在不切换武器或不重新装填弹药的情况下，解除 3 名敌人的武器。

死神之眼瞄准敌人的手部开枪，由于不能换弹，所以要在一次死神之眼的时间内完成这个挑战，还是比较简单的一项挑战。

神射手 9

使用死神之眼一次射落 3 个人的帽子。

与上一个挑战类似，不过这次的目标是帽子，千万不能使用锁定，因为锁定射击头部击杀敌人后不会判定成射落帽子。由于任何人的帽子都可以，建议在城镇中找到三个站在一起戴帽子的平民来解锁。

神射手 10

使用带长筒瞄准镜的步枪连续射击 3 次杀死 3 只飞翔鸟类。

最后一个挑战出奇地简单，只需要 3 枪打死 3 只飞行的鸟类即可，开启死神之眼毫无难度。

■神射手8

■神射手9

生存大师

生存大师 1

捕获 3 条蓝腮太阳鱼。

生存大师 2

给营地或捕兽人带去 5 只动物。

生存大师 3

使用一把捕猎步枪杀死 5 只动物。

生存大师 4

制作一次炸裂箭、火焰箭、改良箭、毒箭和小型猎物箭。

制作配方在黑市商人处可以全部购买，其中比较麻烦的素材夹竹

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■生存大师5

桃位于圣丹尼斯外的沼泽区域。

生存大师 5

在河口从一艘船及站在铁轨上捕获一条鱼。

圣丹尼斯外的铁轨上便可以钓鱼，船的话如果以通关，推荐前往圣丹尼斯北面拉格拉斯湖泊（LAGRAS），湖泊西侧有一家鱼饵店，附近可以找到一艘可操控的小船。需要注意，圣丹尼斯码头外的大船不能完成这项挑战。

生存大师 6

杀死正在食用尸体的动物 5 次。

最快捷的办法就是随意猎杀中等体型的动物，然后等待乌鸦出现即可。注意一定要乌鸦吃尸体的时候击杀才算入计数。

生存大师 7

使用小型猎物箭连续射击杀死 8 只小型猎物。

玩家需要在不间断的情况下，连续击杀 8 只小型动物，并且每一只都必须一箭击杀。看似很难，其实完成的方法有很多。

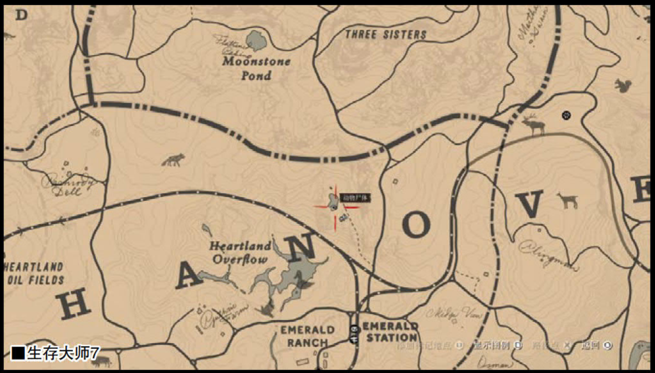
推荐下图位置，位于翡翠车站正北面的小水潭，水潭中的鱼以及周围的小概率出现的蟾蜍、鸭子都算在小型动物的范围内，而且易于一箭击杀，其次这个水潭本身就是一个存档点，如果中途出现了失误可以立马读档重新开始挑战。水潭中的鱼有两种体型，建议玩家开启死神之眼只击杀提醒较大的鱼，如果水潭中的鱼都以击杀，拉开一段距离再回来便可刷新鱼的数量。

或者前往圣丹尼斯的酒馆，利用抓老鼠的任务也可以轻松地完成这个任务。

生存大师 8

制作一把回旋手斧、一把改良手斧、一枚烈性炸药和一个烈性燃烧瓶。

其中最麻烦的就是弄到猫头鹰的羽毛，推荐通关后，前往黑水镇西边的树林之中，出现时间为傍晚 6 点左右。



■生存大师7

■生存大师8

生存大师 9

捕获至少重达 19 磅（约 8.7 公斤）的鱼。

如果玩家已经把所有的传奇鱼类全部捕捉，那么推荐吊大体型的狗鱼。

生存大师 10

在世界各地捕获所有鱼类，各一条。

蓝鳃太阳鱼、褐首鲇、暗色狗鱼、钳鱼、湖鲟、大口黑鲈、长吻雀鳝、北美狗鱼、白斑狗鱼、河鲈、带纹狗鱼、岩钝鲈、小口黑鲈、红鲑、虹鳟

需要重新捕获所有共计 15 个种类的鱼。

武器专家

■武器专家1

武器专家 1

使用一把刀杀死 3 名敌人。

需要用同一把飞刀杀死 3 名，使用死神之眼难度大大降低，飞刀投掷出去后靠近尸体便可将飞刀捡回来。

武器专家 2

使用飞刀在 10 秒内杀死 3 名敌人。

再有大量敌人的场所使用死神之眼快速击杀 3 名敌人，死神之眼时间流逝速度也会减缓，因此难度不大。推荐找到敌对帮派的据点或者引诱大批警察。

武器专家 3

仅使用一把手斧杀死 3 只猛禽。

建议玩家在海拔较高的区域随意杀死一头动物，然后离开动物尸体 10 米左右，确保在斧头有效投掷范围内，观察天上是否有乌鸦盘旋。

乌鸦出现后等待一段时间会下来

■武器专家4

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

吃动物尸体，此时利用死神之眼将斧头投掷出去击杀乌鸦即可达成一次。注意一定要用同一把斧头。

武器专家 4

使用装填了手工制作霰弹的霰弹枪杀死 10 名敌人。

首先玩家可以在黑市购买到“燃烧霰弹”的配方（需要私酒，黑市处出售），但不是买了配方就能制作，还要打开背包阅读之后才能习得。之后营火处制作子弹击杀敌人即可完成挑战。

武器专家 5

杀死 5 名马背上的敌人，使用一把飞刀完成每次一击即中的击杀。

推荐触发通缉状态并偷走，此时会有落单的警察或者赏金猎人骑马追逐玩家，等待他们靠近并击杀即可。

武器专家 6

使用一枚炸药同时杀死 4 名敌人

建议前往范霍恩贸易站的邮局，站在二楼攻击任意平民使全镇的村民攻击玩家，在二楼等待一会下方会聚集大量敌人，找准机会跑下楼朝人群中投掷炸药，投掷时最好开启死神之眼确保抛物线正确。

植物分布地图

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

这个挑战利用平民、警察都无法解锁，只适用于敌对势力的帮派成员以及范霍恩的村民。

武器专家 7

通过投掷和取回同一把手斧连续杀死 4 名敌人。

建议身上只保留一把斧头，不然很容易出现计数重置。

武器专家 8

用长枪管佩枪击杀 15 名敌人。

玩家需要在枪械铺自定义自己的佩枪，在部件→枪管→长度中选择长枪管即可。

武器专家 9

使用弓箭从背后杀死 9 名敌人。

推荐重玩任务第二章“邻居来串门”，具体潜行暗杀流程可参考流程部分。需要注意的是一定要敌人未发现玩家并且背对时才会判定为潜行暗杀。顺利的话一次最好可暗杀 5 名敌人，挑战 2 次任务即可完成挑战。

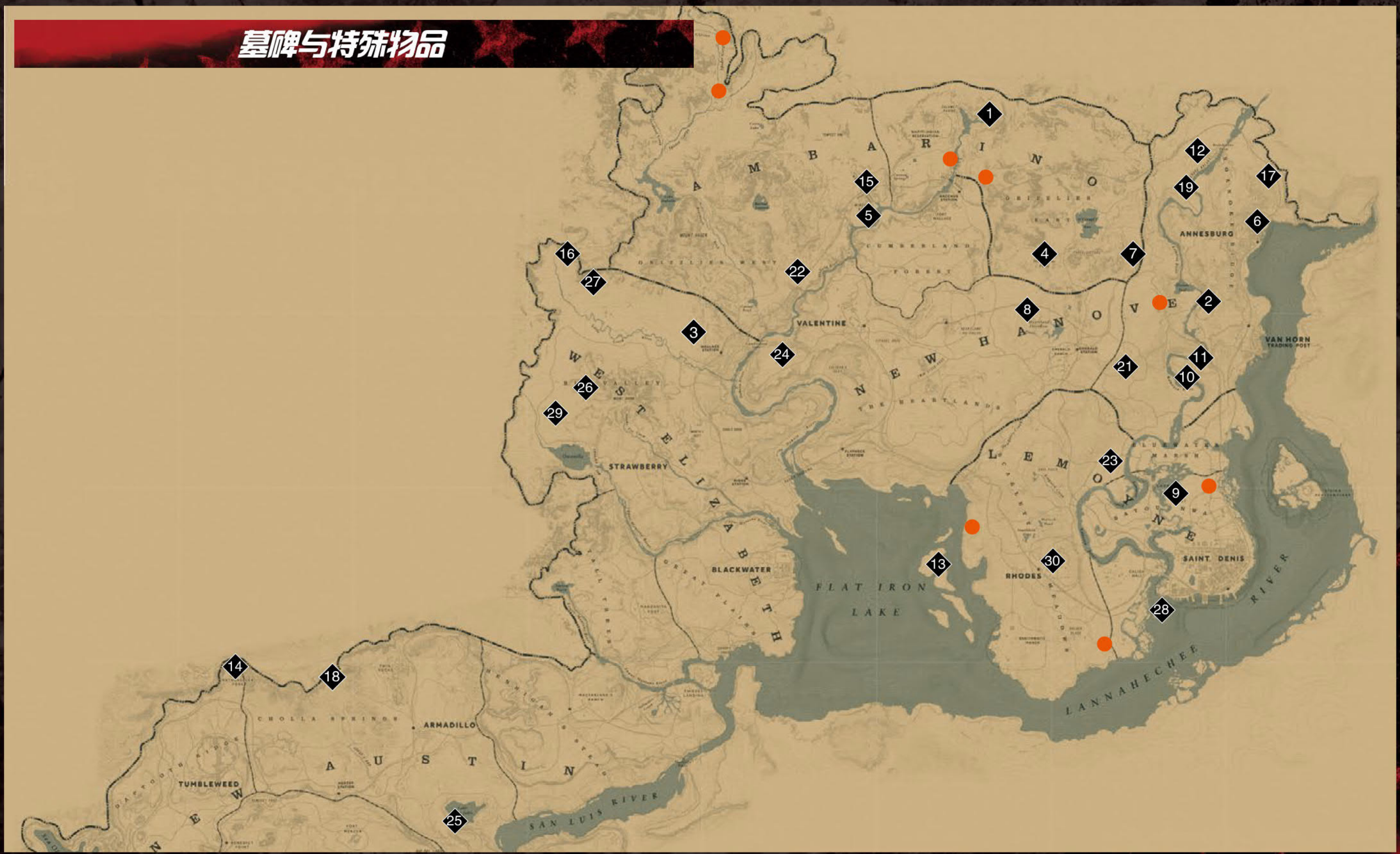
武器专家 10

在不受到伤害的情况下，使用飞刀杀死一只大灰熊。

建议制作毒刀，素材夹竹桃可以在圣丹尼斯城外的沼泽处获得。遇见大灰熊后先用毒刀命中灰熊头部，它便会逃跑，一定距离后躺在地上进入濒死状态，再用普通飞刀补刀即可完成挑战。推荐击杀灰熊的地点为华莱士车站西北面与比彻之愿（通关后）西北面的河流旁。

墓碑与特殊物品

特殊物品列表		
01	古代手斧	插在山坡上两个柱子下的靶子上
02	猪面具	挂在屠宰场的柱子上
03	双头短斧	插在华莱士站西北方向的树桩上（地图上附近有一个黑点）
04	劈砍短斧	插在小屋外的一个木柱上
05	猎人短斧	插在小屋外的一个木柱上
06	生锈的双头短斧	插在安尼斯堡镇内的一个木桩上（离某间房子很近）
07	生锈的猎人短斧	插在小屋外（西边）的木桩上
08	黑美利奴绵羊	搜索这片区域会看到这只黑绵羊，击毙后能从其身上搜到金质结婚戒指
09	猫头骨面具	在水边一间半倒塌的木屋里，需要从屋顶破洞进入
10	内战哈迪帽	废弃要塞的隐藏地下室里（入口在从正门进入后右手边的屋子里）
11	内战刀	废弃要塞的隐藏地下室里（入口在从正门进入后右手边的屋子里）
12	陨星	在陨石之屋里（屋内情况比较血腥）
13	三角帽	在一艘搁浅的船上，旁边有个锁箱
14	公羊头骨面具	挂在一个凉棚的柱子上
15	内华达帽	瀑布后面，需要步行从瀑布东边的山路绕下去
16	藏宝图碎片	在隐居的女人屋子的抽屉里
17	藏宝图碎片	在隐士屋子的茶几里（干掉隐士可以拿走他的稀有霰弹枪）
18	奥蒂斯・米勒的左轮手枪	拿到上面两张藏宝图碎片后才能在里的一个山洞里获得（剧情需推进至尾声 第一部分）
19	维京头盔	在路边的古墓里
20	维京短斧	在路边的古墓里
21	《奥蒂斯・米勒和黑心女士》	在一间全是死人的屋子里
22	《奥蒂斯・米勒和阿拉伯王子》	在一间屋子里的床头柜上
23	《奥蒂斯・米勒和来自纽约的男孩》	在一间废弃的教室的讲桌上
24	《西部群英记》第132期	在一间屋子的床边
25	《弗兰克・赫克的惊人实录》第102期	在湖边的一间屋子里
26	宽刃刀&矿工头盔	在一个矿洞深处的尸体附近（需要先用入口的起爆器炸开石头）
27	角柄刀	插在一头死熊的身上
28	损坏的海贼刀	在水边一艘破旧的小船上，旁边有一具骷髅
29	石斧	必须先在《GTA ONLINE》中完成关联任务后才能获得
30	鲍鱼壳碎片	在罗兹的警长办公室北边的一间旧房子的桌上



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

RED DEAD REDEMPTION II COMPANION APP

成就/奖杯指南

伸出援手

可选的荣誉故事任务指的是在流程中触发的可选任务，这些任务会询问玩家是否接受，并且完成后可获得荣誉值奖励，具体的任务列表见前文流程部分。

跑腿小子

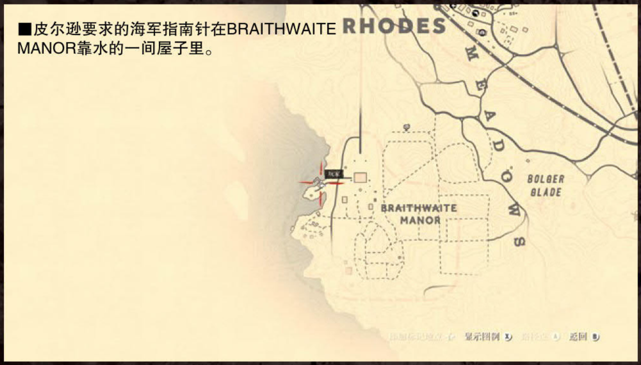
在第 2、3、4 章和尾声 第 2 部分中，身处营地的同伴有时会向亚瑟提出需要某个物品的请求，这就是支线中的营地物品请求。营地物品请求和完成度没有关系，但关系到一个成就 / 奖杯：跑腿小子。该成就 / 奖杯要求完成 5 个营地物品请求，最快在第 2 章即可完成。

营地物品请求的难点在于是随机出现的，出现时在大小地图上均不会有任何提示，玩家要想触发的话就只能主动和同伴对话。不过如果玩家达到同伴的要求后，对应同伴的位置倒是会在小地图上显示出来。

建议玩家将第 2 章的主线任务完成到一半后再来尝试，因为第 2 章的很多主线任务都带有一定的教学性质，在完成之前对应的请求是不会出现的。要想完成全营地物品请求是很花时间的事情，请大家量力而行。以下是全营地物品请求列表，以章节为序。

发生时间	对应同伴	要求	获得方法	奖励
第2章 8点～20点	艾比盖尔	5美元	直接给钱即可	荣誉值
第2、3、4章 8点～20点	比尔	发油	搜索人或环境，或在杂货店购买	子弹
第2、3、4章 8点～20点	查尔斯	夹竹桃鼠尾草	采集	毒箭
第2、3、4章 8点～20点	查尔斯	私酒	搜索人或环境，或在黑货铺购买	火箭
尾声 第2部分 8点～20点	查尔斯	鹰羽毛	打猎	马用复苏剂
第2、3、4章 8点～20点	达奇	烟斗	详见下文	马刺
第2、3、4章 8点～20点，让何西阿看到亚瑟正在阅读他身边的《虚伪的德国人案》	何西阿	《雾中悍妇案》	详见下文	肉食动物诱饵
第3章 8点～20点	何西阿	花旗参×2	采集	强效马用药品
第2章 8点～20点	杰克	艾比盖尔的顶针	任务触发后可以从人身上搜索到	杰克的画
第2章 8点～20点，完成主线任务“得人的渔夫”后	杰克	恐怖小说	详见下文	巧克力棒
第2章 8点～20点	哈维尔	夹竹桃鼠尾草	采集	涂毒飞刀
第3章 12点～18点	基兰	牛蒡根×2	采集	马用药品
第2、3、4章 8点～15点	蓝尼	怀表	详见下文	炸药
第2章 8点～20点	玛丽贝思	钢笔	详见下文	金质结婚戒指
第3章 8点～20点	莫莉	镜子	详见下文	雪茄
第2章 8点～14点	皮尔逊	海军罗盘	详见下文	瓜玛朗姆酒
第2、3、4章 8点～12点	皮尔逊	兔子	打猎	炖肉
第3、4章 8点～20点，完成主线任务“妇女投票权的更多疑问”	莎迪	口琴	详见下文	枪油
第2、3章 12点～18点	西恩	肯塔基波旁	搜索人或环境，或在杂货店购买	燃烧瓶
第2、3、4章 8点～20点	苏珊	牛至×2	采集	强效神奇补剂
第3章 8点～20点，玩骨牌时	蒂莉	项链	搜索锁箱	疗伤药×2
尾声 第2部分 8点～20点	大叔	药用霜	制作	衣服

■何西亚要求的《雾中悍妇案》在圣丹尼斯西北方的一间房子里。



■皮尔逊要求的海军指南针在BRAITHWAITE MANOR靠水的一间屋子里。

■玛丽贝思要求的钢笔在翡翠牧场东边的死人小屋Osman Grove里可以找到，在这里还能找到杰克要的恐怖小说。

■莎迪要求的口琴在FLATNECK STATION东边的小屋里可以找到。FLATNECK STATION是里格斯车站东边一个废弃的车站，沿着铁路就能找到它，地图上有标记。

■达奇要的烟斗和蓝尼要的怀表都在Vetter' Echo，这间小屋位于华莱士车站的西边，已经快接近地图边界。开门有惊喜。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■莫莉要的镜子在Martha's Swain，这是一间位于安尼斯堡西边的小屋。

狐朋狗友

在第 2、3、4 章中，营地中的同伴有概率触发特殊的活动。和营地物品请求不同的是，这种同伴活动出现后会直接显示在大小地图上，十分方便，不过数量也少得多。同伴活动和完成度无关，但成就 / 奖杯“狐朋狗友”要求玩家在第 2、3、4 章中各完成一次同伴活动。同伴活动一般都带有剧情，内容则多半是教学性质的，建议玩家顺手做了。注意同伴活动同样有时间限制，如果因时间或其他原因导致已出现的同伴活动消失也不要着急，只要过一段时间它就会再次出现。

发生时间	对应同伴	活动内容	特别奖励
第2章	很多人	骨牌、扑克	无
第2章	蓝尼	快刀戳指缝	无
第2章	哈维尔	入室抢劫	完成度相关
第2章	查尔斯	打猎	可提前获得某个配方
第3章	西恩	马车抢劫	无
第3章	比尔	马车抢劫	无
第3章	蒂莉	骨牌	可触发营地物品请求（未触发的话）
第3章	哈维尔	钓鱼	可发现一个传说鱼的垂钓点
第3章	基兰	钓鱼	可发现一个传说鱼的垂钓点
第3章	迈卡	快刀戳指缝	无
第3章	哈维尔	入室抢劫	完成度相关
第4章	查尔斯	银行抢劫	特别版、终极版独占
第4章	迈卡	马车抢劫	无
第4章	蓝尼	马车抢劫	无
第4章	皮尔逊	打猎	学习抓小龙虾和掏鳄鱼蛋
第4章	大叔	偷牛	无

施舍穷人

玩家务必在第四章之前完成本成就，之后的剧情将不再拥有帮派税箱系统。

逍遥法外

地图最北区域由于人烟稀少，很难触发通缉。建议玩家用绳索套住平民拖行，这样被其他人目击到的话便会触发通缉，之后不停击杀警察即可提高悬赏金。

一门艺术

玩家首先需要完成陌生人任务“野生动物艺术展示”5 次委托，之后玩家会收到邀请函并获得松鼠标本。

将标本放置在家中后过去 24 小时便会触发任务的最后一步，玩家需要找到松鼠标本并放回原处。前五个都在比彻之愿即可找到：第一个在卧室的储物箱内，第二个在卧室的烟囱内，第三个需要从厨房到达阁楼才能发现，第四个在羊圈中的手推车内，第五个在谷仓旁牛棚二楼。第六个位于草莓镇西北方向尚恩山的山顶。

熊罴之士

当被大灰熊看到时主动被其攻击，此时会触发 QTE，连打〇 /B 键，摆脱熊的束缚后立即连按 R2/RT 键开枪击杀熊即算完成一次。

名称	取得条件	杯种/点数
传说西部	西部传说	白金
重归泥土	完成第1章	20/铜
不过皮外伤	完成“回忆，粉墨登场”	10/铜
去更青的草原	完成第2章	20/铜
握手言和	完成第3章	20/铜
冲刷上岸	完成第4章	20/铜
叛徒必死	完成第5章	20/铜
事不过三	完成“再见了，亲爱的朋友”	10/铜
救赎	完成“血仇，血债，血偿”	30/银
牛仔建筑工	完成“新耶路撒冷”	10/铜
无尽的夏日	完成尾声	20/金
伸出援手	完成所有可选的荣誉故事任务	30/银
西部最强	完成度达到100%	100/金
淘金潮	在故事任务中获得70块金牌	50/银
狐朋狗友	在每个营地完成一次同伴活动	20/铜
茶余饭后	参与所有小游戏	10/铜
肆无忌惮	从4个农庄房屋中找到藏匿物	20/铜
人工智能	发现马尔科・德拉吉奇的命运	10/铜
劫富济己	抢抢或搜刮$ 250	10/铜
施舍穷人	在帮派的什么税箱捐赠250美元	10/铜
有钱任性	在商铺中累计花费$ 5000	10/铜
极端人格	达到最高或最低 荣誉等级	10/铜
西部陌生人	完成10条陌生人任务线	30/铜
逍遥法外	在被所有州悬赏$ 250的情况下存活3天	20/铜
收藏家	完成任意一条收集品任务线	20/银
祭奠逝者	找到每一位逝去同伴的坟墓	20/铜
跑腿小子	交付5件营地伙伴请求的物品	10/铜
一门艺术	给松鼠标本找一个永久的家	10/铜
自给自足	在故事模式中制作30件不同的物品	10/铜
剥皮成瘾	在故事模式中剥下每种动物的皮毛	30/铜
动物学家	在故事模式中观察每个州的每种动物	20/铜
大得离谱！	捕获至少重达16磅（7.3公斤）的鱼	20/铜
全副武装	升级一把佩枪或长武器上所有可升级的部件	10/铜
熊罴之士	在故事模式中遭受熊的攻击并最终反杀18次	10/铜
人马一心	与马匹的默契度达到最大等级	10/铜
逃出生天	Red Dead在线模式：完成序章	5/铜
系列专精	Red Dead在线模式：参加一个系列赛	10/铜
雇佣枪手	Red Dead在线模式：从世界各地的人手中接受10次自由模式任务	10/铜
经历丰富	Red Dead在线模式：参与5次自由模式活动	10/铜
蓄势待发	Red Dead在线模式：从奖章获得5枚金腰带扣	20/铜
出类拔萃	Red Dead在线模式：达成MVP 3次（在有至少4名玩家的回合）	30/铜
五马当先	Red Dead在线模式：同时拥有5匹马	20/铜
初出茅庐	Red Dead在线模式：达到10级	10/铜
名声远扬	Red Dead在线模式：达到50级	100/金
兵不厌烦	Red Dead在线模式：成功反击敌对团队发起的自由模式任务	20/铜
安居乐俗	Red Dead在线模式：购买5项营地改造	20/铜
私造弹药	Red Dead在线模式：制作25个弹药	10/铜
团结就是力量	Red Dead在线模式：成立一个固定团队	5/铜
制作大师	Red Dead在线模式：制作20件物品（不含弹药）	10/铜
嗜杀成性	Red Dead在线模式：卖给肉铺20件物品	10/铜
神农采草	Red Dead在线模式：采摘25株草药	20/铜
团结致胜	Red Dead在线模式：在至少有2位玩家的团队中完成一个自由模式任务	10/铜

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

文 三日月 美编 Juxi

PS4 XOne	
荒野大救赎 II	Rockstar
Red Dead Redemption 2	动作冒险 中文版
2018年10月26日 本地1人	无对应周边
售价为468港币	

本文对应游戏版本：1.14　本文对应语言：简体中文

三大职业及开启方式

除了更新新模式、服装和主线任务以外，官方还在后续更新了赏金猎人、商贩、收藏家三个职业。三个职业各对应不同的玩法，完成不同职业的对应活动除了能够获得职业经验值以提升职业等级以外，玩家还能获得角色经验值作为奖励。

三个职业的开启方法都非常简单，除了收藏家需要玩家先找到一个收藏品以外，其余两个职业都只需要和NPC对话触发任务便能启动。除了触发任务，玩家还需要15个金条作为“启动基金”才能够开启职业。

由于不同职业之间没有冲突，玩家可以同时扮演三个职业，职业等级提升后解锁的装备和技能也是共用的，玩家可以自由决定职业的解锁顺序。值得注意的是，相关职业的每日挑战只有在开启相关职业后才会解锁。

推荐解锁顺序

虽然15金看似很少，但对于新手玩家或者那些不氪金的玩家来说，还是有点麻烦的。赚取金条的方法依旧是不断完成陌生人任务和活动，或者通过寻宝。宝藏图会在玩家等级提升到10的倍数时送给玩家一张，或者低概率从敌人尸体或者随机事件中获得，宝藏图对应的宝藏会有很大几率有金条。另外一个效率比较高的方法就是完成每日挑战，随着玩家连续完成每日挑战的日数增加，每持续完成七天就能提高完成后得到的奖励。由于要想达成连锁只需要完成一个每日挑战即可，对于独狼玩家来说应该不是什么难题。

对于那些不怎么肝又不想花真金白银买金条的玩家来说，笔者推荐按照收藏家、赏金猎人和商贩的顺序来解锁。收藏家的上手比较简单，也不需要什么额外的装备。另外如果玩家运气够好的话，玩家会在搜刮尸体的过程中顺便找到不少收藏品。对于新手玩家来说，售卖收集品是赚钱的最佳手段之一。其余两个的解锁顺序随意，赏金猎人的任务由于和战斗有关，相对会更有趣一些，商贩初期的成长速度虽然不慢，但赚钱能力就有点逊色了，而且任务非常单调无聊。

收藏家

收藏家需要玩家在纳扎尔夫人处花15个金条购买收藏包后解锁，纳扎尔夫人的位置是随机的，出现后系统会通过小地图提醒玩家。收藏家本身没有什么特殊的任务线，玩家所需要做的事情就是找到收藏品，然后卖给纳扎尔夫人。获得经验值的方法主要来源于寻宝。收藏品的获得方法主要有三种：搜刮尸体、场景分布和随机事件。三个方法都是随机的，即便是分布在场景的收藏品，每隔一段时间后也会转移位置。

每周玩家都能从纳扎尔夫人处获得一张藏宝图，找到上面标注的收藏品能够获得经验值和金条作为奖励。玩家还可以从她身上买到其他的藏宝图，从而提高寻找宝藏的效率，但更好的藏宝图需要玩家提升职业等级后才能解锁。收藏品除了能够单独卖出去以外，玩家还可以收集一套后再贩卖以获得最高利润。

寻找收藏品的部分和一般的宝藏图类似，玩家越靠近目标，手柄的振动频率就会提高。另外玩家在靠近收藏品时会听到类似于钱币落地的特殊声效，玩家可以借此来判断收藏品的大概位置。

Rockstar Games, Inc. ©2005-18. Rockstar Games, Red Dead Redemption, and R* are marks/logos/copyrights of Take-Two Interactive.

赏金猎人

赏金猎人需要玩家在悬赏公告板处花 15 个金条才能解锁。和单机部分类似，赏金猎人便是简单的战斗，然后活抓 / 杀死目标，最后将目标带回目的地。悬赏目标分成两种：简单和传奇。简单为一系列随机生成的任务，主要分成四种：

1. 目标独自一人，最简单的任务；
2. 目标在一个营地内，有其他敌人在场；
3. 来到任务提示的区域后，玩家需要先躲起来，目标出现后才能出手；
4. 目标为车队里的一员，会不停地沿着大路移动。

无论是哪一种，简单的悬赏目标会在被惊动后立即逃跑，玩家需要迅速跟上否则就算是任务失败。活抓目标所能获得的金钱奖励会更多一些，杀死目标除了会减少金钱奖励以外，还会降低玩家的荣誉值。

传奇悬赏则不太一样，每个传奇悬赏都是一个剧情任务，流程会根据目标的不同而发生变化。另外传奇悬赏会将玩家传送到目标附近的区域，而不像简单悬赏那样需要玩家长途跋涉。传奇悬赏每完成一次后，玩家都需要等一段时间才能再次挑战。每次挑战成功后，传奇悬赏的难度都会加一，最高为五。难度越高，奖励越丰厚，但难度只会往上升，在解锁高难度的情况下，玩家不能挑战低难度。另外和一般悬赏不同的是，虽然死人的奖励还是会降低，但击毙目标并不会降低荣誉值。

虽说活抓的奖励会更好，但玩家指望靠这个赚钱效率也太低了。笔者建议可以活抓就活抓（杂兵数量很少，或者场景只剩目标和玩家两个人），不然的话直接打死也没什么所谓。无论是活抓还是打死，玩家获得的经验值和金条奖励都是一样的，影响的只有奖励的金钱。而杀死目标会降低的荣誉值也很低，先不说荣誉值在 OL 中是个很鸡肋的数值，要提升荣誉值的方法也有很多，纠结这个玩家可以直接喂马把荣誉值给提回来。

商贩

商贩需要先触发剧情，然后在营地的克里普斯处花 15 个金条解锁。商贩是三个职业中相对比较无聊的一个。这个模式简单而言便是：通过打猎获得“材料”，通过任务或者直接购买后的“物资”，最后等 NPC 将货物加工出来后再拖出去卖掉获得利润。玩家在完成上述三个步骤时都可以获得经验值作为奖励（除了直接花钱购买物资）。

材料只能通过玩家来收集，简单而言就是将动物的完整实体（没有被剥皮）、皮毛、牙齿、羽毛和角（内脏类战利品诸如肉、脂肪和心脏等不算在内）捐赠给克里普斯即可变成材料。质量越高，材料量越大。一只品质完美的动物尸体可以一次性获得大量材料，然而玩家也可以以量取胜，利用大量劣质的材料和弥补数量的不足。

物资可以通过做任务或者直接花钱来购买，笔者并不推荐做任务，很耗时间先不说，根据玩家完成的状况不同，所能获得的物资量也不同。而购买则不同，虽然要花费 20 美金，但效率更高不说，每次购买后物资量都会恢复到最大值。

在材料和物资都充足的情况下，货物会慢慢积累。虽然最多可以存 100 个货物，但玩家初始的小货车最多只能装 25 个。送货分两种，一种是较近的目的地，另一种是较远的目的地。前者为纯 PvE，根据目的地的不同，玩家会有一定几率在目的地遇到土匪的攻击，解决完后就可以继续送货；后者路线更远，敌对的玩家商贩可以攻击玩家，但收入会比前者高出 20% 左右。马车被破坏后玩家可以继续送货，但获得的利润会降低。

和赏金猎人差不多，考虑到效率，笔者不建议选择较远的目的地。耗时更长不说，玩家亦有被敌对玩家攻击的风险，后者可比傻傻的 AI 危险多了。两者除了获得金钱奖励不同以外，其余奖励都是一样的。在后期解锁了更大的马车能够一次性运送更多货物后，玩家才需要考虑是不是需要冒更高的风险去获得更高的利润。